



MODALIDADE: TIRO ESPORTIVO - AR COMPRIMIDO 2021

Revisão04 – 06-06-2021

1 – Campeonato Estadual:

- Etapas on line nos clubes filiados à FTERJ.
- Datas das Etapas do Estadual :
 - 1ª Etapa: 06 e 07 de Março (on line)
 - 2ª Etapa: 08 e 09 de Maio (on line)
 - 3ª Etapa: 03 e 04 de Julho (on line)
 - 4ª Etapa: 25 e 26 de Setembro (on line)
 - FINAL NO CMTE – 01, 02 e 03 de Outubro **(PESO 2)**.
- Serão quatro etapas “on line”, das quais os dois melhores resultados serão somados.
Atenção: é obrigatória a participação mínima em DUAS das quatro etapas + Final no CMTE para o Atleta completar o Campeonato Estadual. O resultado desta soma será acrescido à pontuação da **Final Obrigatória com peso 2 (resultado da Final X 2)**. O total desta soma indicará o Campeão Estadual de cada Disciplina.
- Como critério de desempate será considerada a melhor pontuação na final. Permanecendo o empate será considerado o melhor resultado nas séries da Final na ordem da última série para a primeira. Permanecendo o empate será verificada a quantidade de X ou 10 na final.
- Os Regulamentos de cada Modalidade serão os mesmos da ISSF, CBTE e FTERJ, no que não coincidir com o presente Regulamento.
- **Disciplinas do Ar-Comprimido e quantidade de provas por etapa:**
 - Pistola de Ar – 10m – 01 prova - ISSF
 - Carabina Olímpica de Ar – 10m – 01 prova - ISSF
 - Carabina Mira Aberta de Ar – 10m – 01 provas - especial
 - Carabina WRABF Ar comprimido – Springer (mola) – 25m – 01 prova – especial
 - Carabina WRABF Ar Comprimido – Unlimited (PCP) – 25m – 01 prova - especial
 - Silhueta Calibre 4.5 - Ar Comprimido – - 01 prova - especial



- Valores das Inscrições:
 - Cada Clube informará o valor da inscrição no programa de prova.

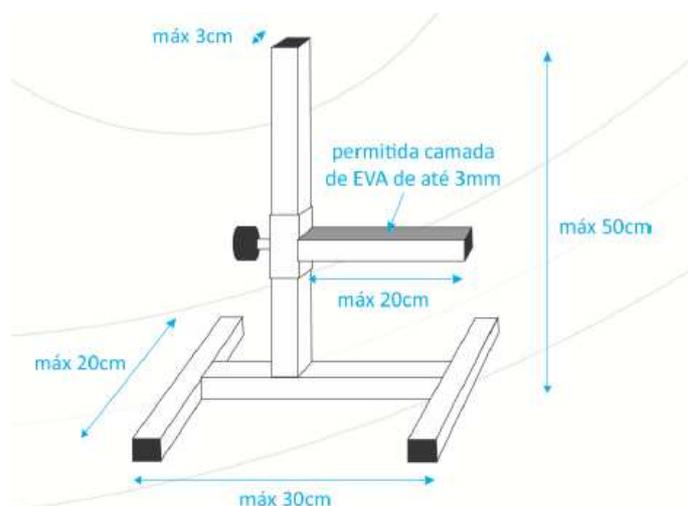
- **As Disciplinas serão divididas em CATEGORIAS e estas em CLASSES para o Estadual:**

- CATEGORIAS:
 - Gênero Masculino:
 - Infanto-Juvenil Masculino até 11 anos
 - Juvenil Masculino de 12 a 15 anos
 - Júnior Masculino de 16 a 20 anos
 - Sênior de 21 a 64 anos
 - Veterano Masculino a partir de 65 anos

 - Gênero Feminino
 - Infanto-Juvenil Feminino até 11 anos
 - Juvenil Feminino de 12 a 15 anos
 - Júnior Feminino de 16 a 20 anos
 - Dama de 21 a 55 anos
 - Máster Feminino a partir de 56 anos

 - Para-atleta todas as idades

OBSERVAÇÃO: A categoria INFANTO-JUVENIL (ATÉ 11 ANOS) poderá atirar utilizando um apoio conforme desenho abaixo, porém SEMPRE em pé, nunca sentado, salvo para-atletas cadeirantes. Um adulto poderá auxiliar o Infanto-Juvenil a critério do Arbitro para “quebrar” e armar a mola da carabina, sempre com a ponta do cano para direção do Alvo.(nova regra CBTE)





- **CLASSES:**
- Carabina de Ar Masculino (Sênior)
 - Classe Única
- Carabina de Ar Feminino (Sênior)
 - Classe Única
- Pistola de Ar Masculino (Sênior)
 - Classe Única
- Pistola de Ar Feminino (Sênior)
 - Classe Única
- Carabina Mira Aberta 10m (Sênior)
 - Classe A a partir de 281 pontos
 - Classe B de **266** a 280 pontos
 - Classe C de 1 a **265** pontos
- Carabinas WRABF
 - Categoria e Classe Única
- Silhueta Calibre 4.5
 - Classe A média **acima** de 90 pontos (soma os 2 melhores resultados /2)
 - Classe B média até 90 pontos (soma os 2 melhores resultados /2)
- Os atletas da FTERJ serão classificados em suas respectivas CLASSES da seguinte forma:
 - 1º) **CMA 10m** - Atletas que participaram do Estadual do ano anterior terão a média dos 2 melhores resultados de 2020 computados e serão alocados na respectiva classe para o ano vigente, salvo o Atleta que só tenha feito UMA prova em 2020, o resultado desta prova será a pontuação para classificação dele.
 - 2º) Atletas novos de **CMA 10m**, a partir da 1ª prova que realizarem no Estadual 2021.



- 3º) **Silhueta cal 4.5mm** – Serão somados os dois melhores resultados de 2020 e divididos por dois, aqueles que possuírem a média acima de 90 pontos serão Classe A, aqueles que possuírem a média até 90 pontos serão Classe B.
- 4º) Atletas novos de Silhueta cal 4.5mm – se fizerem mais de 90 pontos na 1ª prova serão Classe A se fizerem até 90 pontos serão Classe B.
- 5º) Sobre a Silhueta cal 4.5mm – caso o número de participantes aumente na Classe B, talvez seja necessário a criação da CLASSE C após a 2ª Etapa de 2021, com critério a ser definido em Reunião de Dirigente e Diretores.
- **Mudança de CLASSE durante o Estadual:** não haverá mudança de Classe durante o Campeonato, mas somente em 2022 respeitando-se o 1º e 3º Critério deste Regulamento.
- Todas as disciplinas da ISSF, Carabina Mira Aberta 10m e SILHUETA CALIBRE 4.5 deverão ser **exclusivamente com calibre 4,5mm**.
- As provas **WRABF** poderão utilizar carabinas com os calibres de **4,5mm e 5,5mm**, os alvos de WRABF deverão ser apurados SEMPRE com CALIBRADORES de 5.5mm para termos igualdade nos resultados.
- **Durante as Tandas das provas não é permitido a um Atleta atirar sozinho. Caso isto venha a ocorrer, o CLUBE indicará um segundo Atleta para SIMULAR uma prova ou um treino (não precisa ser da mesma disciplina, mas deve ser com equipamento de ar comprimido) ao lado do Atleta que está fazendo a prova.**
- **VESTIMENTA:** As provas da FTERJ seguirão as regras da CBTE e ISSF mesmo em Provas “Nacionais” **NÃO permitindo** o uso de Calça Jeans na Linha de Tiro, Roupas Camufladas, BOTAS (exceção Car. Olímpica) ou calçados que passem do tornozelo, qualquer tipo de equipamento que auxilie na postura como munhequeiras, tornozeleiras, joelheiras, bandagens que auxiliem na sustentação de braços ou pernas.
- Haverá **PREMIAÇÃO** a cada etapa do Estadual e na Final.

**Alexandre Albuquerque - Diretor FTERJ de Ar Comprimido –
03 de Fevereiro de 2021 – Revisão2.**

REGULAMENTO CARABINA MIRA ABERTA 10m

A FTERJ utiliza o regulamento oficial de Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE). Partes deste regulamento foram retirados do Regulamento da CBTE de CMA 10m de 18.01.2021

II- Descrição da Prova

a) Distância

10 (dez) metros.

b) Alvo

De pistola de ar da ISSF.

c) Posição

De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

d) Arma

1. Serão permitidas todas as armas longas que contenham as seguintes especificações:

1.1. Calibre 4,5mm e Cano basculante;

1.2. Miras abertas sem nenhum tipo de aparelho ótico. A maça de mira poderá ter o túnel de proteção;

1.3. Poderão ter filamento de fibra ótica na Maça e na Alça de Mira;

1.4. O acionamento pode ser por mola metálica em espiral ou pelo sistema de mola pneumática. Exemplo: Gás RAM.

1.5. Armas com peso com de até 5,5 Kg, incluindo as miras (o peso poderá ser original da arma ou complementado, desde que tal complemento se restrinja à parte interna da coronha).

2. Não será permitido:

2.1. Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.

2.2. Acessórios de armas olímpicas.

2.3. Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, contrapesos externos na coronha, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto (**caso seja original da arma, deverá estar zerada colada na coronha**), qualquer tipo de apoio para mão sob a coronha, tubo prolongador do cano/maça de mira, coronha olímpica, prolongamento da telha como "guarda-mato" mais largo.

Obs.: ponteira de cano ou "cocking lever" não se confunde com compensador, "air stripper" ou Prolongador de cano.



2.4. A alça de mira deve ficar obrigatoriamente a frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no dispositivo (alteração CBTE).

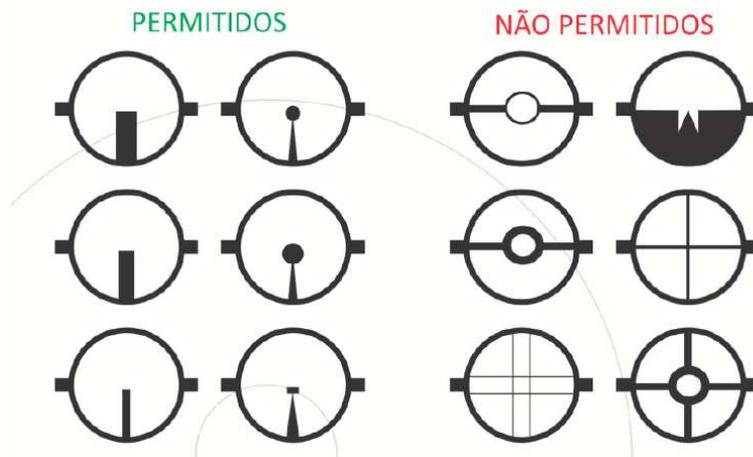
2.5. Soleira com regulação vertical e horizontal. Caso este equipamento conste na arma (original ou adaptada), a mesma deverá ser alinhada e fixada, **não sendo permitido** qualquer ajuste ao corpo do atleta.

2.6. Para fins de manutenção, serão aceitas a utilização de componentes similares aos originais em forma e função (inclusive aparelhagem de miras). Com relação a coronha, somente será aceita a substituição da peça original quando adaptada (ou reproduzida) de outra arma igualmente permitida.

3. Serão permitidos:

3.1. Alça de mira com ajuste micrométrico, mesmo que adaptada de qualquer outra arma.

3.2. Túnel de massa de mira com *insertes* do tipo torre ou pino. Ajustes na altura da alça serão permitidos para efeito de alinhamento à massa com túnel, respeitado os limites constantes do Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.



3.3. Zigrinado em qualquer parte da coronha ou telha.



3.4. Coronha de madeira ou polímero com perfil de caça ou sporter, conforme Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais. Ajustes de comprimento de coronha ou soleira, para maior ou menor serão permitidos, respeitados os limites constantes no mesmo regulamento ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.



e) Equipamento

1. Não será permitido o uso de bancada móvel para descanso da arma no intervalo do tiro, exceção no momento da troca de alvo onde o equipamento pode ser apoiado na bancada.
2. **VESTIMENTA:** As provas da FTERJ seguirão as regras da CBTE e ISSF mesmo em Provas “Nacionais” **NÃO permitindo** o uso de Calça Jeans na Linha de Tiro, Roupas Camufladas, BOTAS ou calçados que passem do tornozelo, qualquer tipo de equipamento que auxilie na postura como munhequeiras, tornozeleiras, joelheiras, bandagens que auxiliem na sustentação de braços ou pernas, coletes para sustentação da coluna e similares.
3. O uso de luneta de observação sobre a bancada é permitido.
4. Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.
5. Tapa olho permitido no tamanho máximo de 10x3 cm, não é permitido abas LATERAIS.

f) Competição

1. Ensaio

Um alvo de ensaio com número de tiros livre.

2. Prova

10 (dez) séries de 3 (três) tiros em 10 (dez) alvos de prova, perfazendo 30 (trinta) disparos no total. Disparos involuntários ou que não atinjam o alvo serão contados como zero.

Após o primeiro disparo de PROVA, o alvo de ensaio não poderá mais retornar ao transportador.

3. Tempo

35 (trinta e cinco) minutos para o ensaio e prova.

Obs.:

- 1 - Todos os alvos, inclusive Ensaio, deverão ser numerados e rubricados pela direção ou árbitro da prova. A rubrica poderá ser substituída por carimbo específico da direção ou árbitro.
- 2 - Os alvos serão entregues ao atleta imediatamente antes do tempo de preparação.
- 3 - Não é permitido qualquer objeto alheio à prova sobre a bancada. Uma flanela ou toalha é permitida, desde que inspecionada previamente pelo árbitro.

4. Pontuação especial

Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.





g) Comandos

- "Seu tempo de 3 minutos de preparação começará a partir de agora"
- "Começar"
- "Faltam 5 minutos"
- "Prova encerrada – armas em segurança"

Obs.:

- 1 - Armas em segurança significa: abertas (quebradas sem armar a mola) e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de *safety flag* ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros.
- 2 - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

h) Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo destinado à prova.

i) Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

j) Apuração

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova.

k) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os impactos mais baixos de cada alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

l) Critérios de DESEMPATE.

- Total de pontos da última série, penúltima, antepenúltima e assim sucessivamente até a primeira série.
- Caso permaneça o empate, número de X, seguidos pelo número de 10, seguidos pelo número de 9, número de 8 e número de 7 e assim sucessivamente, permanecendo o empate o Atleta mais velho será o vencedor.

Parte integral deste regulamento retirado da CBTE de 18.01.2021.

Alexandre Albuquerque.
Diretor de Ar Comprimido
03/02/2021

**REGULAMENTO SILHUETA CALIBRE 4.5 AR COMPRIMIDO – FTERJ 2021
REVISÃO 6****A. EQUIPAMENTOS:**

Serão permitidas somente carabinas de Ar Comprimido calibres 4.5mm na Disciplina, MONOTIROS, canos basculantes (canos que quebram) e aparelho de MIRA ABERTA somente, lembramos que a ALÇA de mira deve ficar à frente do gatilho conforme Regra da CBTE de 18-01-2021. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no dispositivo.

B. SILHUETAS e DISTÂNCIAS:

As silhuetas são do tamanho 1/10 do tamanho real e serão posicionadas conforma a planilha abaixo:

SILHUETA	GALINHA	PORCO	PERU	CARNEIRO
DISTÂNCIA	9,14m	11,43m	13,71m	16,45m

Serão 05 (cinco) Galinhas, 05 (cinco) Porcos, 05 (cinco) Perus, 05 (cinco) Carneiros, totalizando 20 (vinte) silhuetas.

As silhuetas deverão **FICAR com uma altura ACIMA** da linha do chão que pode variar de 20cm a 1,20m para evitar que um ricochete no chão derrube a silhueta. Na FINAL do Estadual as Silhuetas serão montadas em cavaletes de 1,00m. **Pode ser montado um contraste atrás das silhuetas, como por exemplo: alvos em branco, tecido, um batente de cor diferenciada.**

C. ENSAIO E PONTUAÇÃO:

No período de ensaio serão utilizadas as próprias silhuetas da série (caso o clube não tenha silhuetas extras para serem colocadas ao lado e fiquem penduradas como um gongo). Após o período de ensaio as silhuetas serão rearmadas.

Com o intuito de evitar um grande número de empates, o Campeonato da FTERJ de Silhuetas terá um sistema de pontuação diferente dos demais, conforme descrito na tabela abaixo:

Silhueta	1a Galinha	2a Galinha	3a Galinha	4a Galinha	5a Galinha	TOTAL
PONTOS	1	2	3	4	5	15
Silhueta	1o Porco	2o Porco	3o Porco	4o Porco	5o Porco	TOTAL
PONTOS	6	7	8	9	10	40
Silhueta	1o Peru	2o Peru	3o Peru	4o Peru	5o Peru	TOTAL
PONTOS	11	12	13	14	15	65
Silhueta	1o Carneiro	2o Carneiro	3o Carneiro	4o Carneiro	5o Carneiro	TOTAL
PONTOS	16	17	18	19	20	90
					TOTAL PROVA	210



D. ARBITRAGEM / ENTRADA DOS ATLETAS NA PROVA:

É necessário um árbitro central para dar os comandos e cronometrar os tempos e um árbitro/observador para verificar a linha de tiro e constatar que as silhuetas sejam derrubadas na sequência correta, anotado os pontos corretos e os zeros em caso de sequência errada ou erro na silhueta da vez.

Para termos isonomia, TODO Atleta deverá OBRIGATORIAMENTE começar pela GALINHA em seguida passará para o PORCO, PERU e CARNEIRO, é permitido que após o primeiro Atleta passe pela GALINHA, um segundo Atleta começa sua sequência na GALINHA e assim sucessivamente.

Ideal que haja sempre o mesmo número de observadores quanto o de Atletas nas Silhuetas para evitar sobrecarga ao observador.

Não é permitido CRONÔMETRO na bancada para controle de tempo por parte do Atleta.

E. COMANDOS DE PROVA:

São utilizados os seguintes comandos:

E.1 ENSAIO:

Ao entrar na linha de tiro o atleta deve estar com sua carabina quebrada (sem armar a mola) e com o safety flag (bandeira de segurança) inserido na mesma.

O Ensaio irá ocorrer antes de cada sequência da Silhueta com o **tempo de 30 segundos**.

Árbitro: "**Atenção atiradores o tempo de ENSAIO de 30 segundos começa agora**".

O Atleta então estará liberado para remover a bandeira de segurança e efetuar até 5 tiros na silhueta da vez. Ao término dos 30 segundos o Árbitro deverá dar o comando: "**Cessar, Descarregar, Arma quebrada (sem armar a mola) sobre a bancada**".

Caso a arma esteja carregada depois do comando CESSAR, o Atleta deverá descarregar fora das silhuetas.

E.2 - 1ª SÉRIE DE SILHUETAS:

O Árbitro dá o comando: "**PREPARAR**", onde o Atleta terá **10 segundos** para separar **5 chumbos** a serem utilizados na série. O Atleta **NÃO PODE ARMAR A MOLA NEM CARREGAR A ARMA** neste comando.

Em seguida o árbitro dará o comando: "**COMEÇAR**", o Atleta terá **2 minutos** para fazer 5 disparos nas SILHUETAS da vez a começar sempre da **ESQUERDA para a DIREITA**.

O OBSERVADOR deverá anotar os pontos e os ZEROS em caso de erros ou sequência errada.

Nenhum aviso de tempo deverá ser dado antes do término dos 2 minutos.



Ao término dos 2 minutos o Árbitro deverá dar o comando: **"Cessar, Descarregar, Arma quebrada (sem armar a mola) sobre a bancada"**.

Caso a arma esteja carregada depois do comando CESSAR, o Atleta deverá descarregar fora das silhuetas.

As Silhuetas serão rearmadas para a próxima sequência.

E.3 – DEMAIS SÉRIES DE SILHUETAS:

Toda a sequência acima é repetida nas demais 3 séries de Silhuetas.

Ao final da última sequência o Árbitro dá o comando: **"Armas quebrada (sem armar a mola) e em segurança, linha de tiro em segura, retirada de arma autorizada!"**. O Atleta guarda seu equipamento e outro Atleta entra para a linha de tiro. As Silhuetas são rearmadas.

F. SÚMULA DE PROVA:

O formulário contém uma tabela com 4 colunas principais: 'Série', 'Atleta', 'Resultado' e 'Assinatura'. Abaixo da tabela há campos para 'Assinatura do Atleta' e 'Assinatura do Árbitro'. O formulário também possui campos para 'Data' e 'Local'.

- ASSINATURA DO ATLETA
- ASSINATURA DO ÁRBITRO

G. CONSIDERAÇÕES SOBRE AS SILHUETAS:

Um tiro será marcado como um **(X)** acerto se o **alvo correto (da vez)** for derrubado ou movido para fora de sua base de apoio.

Um tiro será a marcação como **0** (Zero) se o alvo da vez for atingido e por qualquer motivo não cair permanecendo sobre sua base.

Seguintes casos serão considerados como **0** (Zero)

- Alvos que não sejam atingidos por qualquer razão.
- Um alvo que for derrubado por um tiro disparado antes do comando **"COMEÇAR"** ou após o **"CESSAR"**. Neste caso, no final da série o Árbitro da prova deverá anunciar: **"Este tiro não foi valido"**
- Alvo derrubado fora de sequência:
 - Se durante uma série o atirador atingir e derrubar um alvo fora da sequência correta, perderá o ponto correspondente ao alvo atingido fora de ordem e o ponto correspondente ao alvo em que deveria ter atirado, ou seja, a pontuação o das duas silhuetas.



Ação do vento:

- Se durante uma serie de tiros algum alvo cair por ação do vento, após terminar os tiros nos alvos restantes da sua serie o competidor poderá, após avisar o juiz de linha, e com a anuência do Árbitro poderá atirar em outro alvo de sua série que tenha ficado em pé, porém o ponto a ser anotado será o do alvo que caiu sem o disparo do Atleta. Caso não exista nenhum alvo disponível, o atleta colocará a arma segura e a pista será liberada para que a(s) silhueta(s) em questão seja(m) levantada(s), o Atleta terá o tempo de 25 segundos por silhueta que foi levantada.

H. DESCLASSIFICAÇÃO:

Ocorrem quando:

- Um atirador efetuar deliberadamente mais que 5 (cinco) disparos em uma mesma série de tiros deverá ser imediatamente notificado pelo Árbitro e seu resultado desconsiderado naquela prova.
- Faltar com as Regras e práticas de SEGURANÇA no Estande de Tiro.

I. Critérios de DESEMPATE:

- Maior Pontuação nas séries da Carneiro, Peru, Porco e Galinha.
- Na final do Estadual se dois ou mais Atletas ficarem empatados teremos os shoot-off com a sequência das Galinhas, seguindo os pontos (1-2-3-4 e 5), até termos as definições do 1º ao 5º colocado.

Alexandre Albuquerque
Diretor de Ar Comprimido – FTERJ 2021
22 de Fevereiro de 2021
Revisão 6



LISTA DE RECLASSIFICAÇÃO 2021

RECLASSIFICAÇÃO CMA AR COMPRIMIDO 2021

MATRICULA	NOME	P1	P2	P3	P4	FINAL	MEDIA	CLASSE
6665	FELIPE LIMA RUSS	0	292	288	291	292	292	SENIOR A > 281pts
6673	ANDERSON LUIZ DA SILVA FERREIRA	0	0	293	287	288	290,5	SENIOR A > 281pts
6588	LUIZ ALEXANDRE DE ARAUJO GUERRA	0	0	0	287	0	287	SENIOR A > 281pts
6722	TONY FRANCIONE SILVA PEDREIRO	275	279	283	286	286	286	SENIOR A > 281pts
6571	GILLES GARCIA DIAS	0	282	289	280	278	285,5	SENIOR A > 281pts
6759	JOSE FABRICIO SANTANA CARDOSO	0	251	256	285	286	285,5	SENIOR A > 281pts
6867	ALEXSANDRO JUNGER DE GOUVIA	276	286	282	283	282	284,5	SENIOR A > 281pts
1034	RENATO AGONIGI	282	0	267	285	282	283,5	SENIOR A > 281pts
6436	ALEXANDRE SILVA DE ALBUQUERQUE	283	282	273	265	278	282,5	SENIOR A > 281pts
5972	LEONARDO OLIVEIRA MARQUES VICENTE	280	0	0	281	283	282	SENIOR A > 281pts
6776	RODRIGO OLIVEIRA DE MEDEIROS	272	272	279	276	283	281	SENIOR A > 281pts
6853	ANDRE FONTES MESSIAS	273	280	274	279	269	279,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6676	MARCELO LUIS DE OLIVEIRA	274	273	276	280	278	279	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6768	BRUNO FREITAS CORTEZ	279	0	0	279	269	279	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6866	RAFAEL MOREIRA DA SILVA	277	271	271	279	263	278	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6855	WALLACE CRESPO GUIZARRA	258	278	275	272	271	276,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6723	CESAR IVAN DOS SANTOS JUNIOR	267	239	277	274	254	275,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6854	ANDRE LUIZ SILVA PRUCOLI	272	268	270	279	0	275,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6847	MARCUS VINICIUS RUFINO SOUZA	273	247	269	260	277	275	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6839	RAUL JORGE PEREIRA COSTA	262	264	263	275	274	274,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6871	JORGE PEDRO MARREIROS	274	0	267	274	0	274	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6846	FRANZ ALOIS SLAMA	267	266	277	270	256	273,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6834	PEDRO PAULO REBELO MOREIRA	273	0	0	0	0	273	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6841	FERNANDO ALVES BARROSO	273	267	270	266	270	271,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6735	JOCIMAR GOMES DE OLIVEIRA	271	0	0	0	0	271	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6739	MARCELO MARINHO	271	0	0	0	0	271	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6833	FRANCISCO SANTAGUIDA	266	0	273	265	267	270	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6724	LUIZ FERNANDO MARQUES GRAÇA	233	248	250	268	267	267,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6733	ANTHERO DE OLIVEIRA BENEDICTO	265	267	247	249	0	266	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6677	CARLOS VINICIUS SANARELLI COSTA	0	268	0	264	0	266	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6840	ALEXANDRE DE LIMA LESSA	267	0	0	0	264	265,5	de 266 - SENIOR B - a 280pts
6732	PEDRO ENRIQUE ALMEIDA PETRILLO BRANDAO	258	264	261	252	256	262,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6624	ANDRE LUIS VIEIRA JAMBEIRO	263	261	0	0	248	262	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6895	TARCILIO TEIXEIRA FIDELIS	0	0	260	263	0	261,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6767	LEANDRO DE CARVALHO BAPTISTA WILLCOX	260	0	0	263	239	261,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6893	JOSE PAULO CORREA DE ARAUJO	0	0	0	251	271	261	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6874	JULIO LEBOREIRO JANEIRO	253	0	0	256	264	260	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6734	EDSON DE MOURA STELLET	260	0	0	0	0	260	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6770	HENRIQUE SANTOS FRANÇA	258	0	0	0	0	258	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6868	HUGO OLIVEIRA DOS SANTOS	253	0	0	252	259	256	de 1 - SENIOR C - a 265pts
5466	PAOLO BRUZAFERRO MONTI	0	0	0	246	265	255,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6689	PEDRO JOSE FARIAS FERNANDES	0	0	263	0	246	254,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6502	CARLOS VITOR DE ALENCAR CARVALHO	241	239	253	0	255	254	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6900	ANTONIO CARLOS BOTEIHO	0	0	0	261	247	254	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6835	RAFAEL MALDONADO DA SILVA	235	244	229	259	0	251,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6872	ANDRE LUIZ DOS SANTOS MARTIN	234	240	249	248	248	248,5	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6864	WESLEY OLIVEIRA DOS SANTOS	0	0	245	250	246	248	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6500	VITOR STIVANIN LEITE	247	0	0	0	0	247	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6730	JOSE EDUARDO SALGADO	229	243	0	241	0	242	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6828	MARCOS ROGERIO CASTELLO BRANCO MAIA	221	0	0	0	0	221	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6877	OTTO JERONIMO SMIK	205	0	0	0	0	205	de 1 - SENIOR C - a 265pts
6668	ROGERIO TABET DE ALMEIDA	0	202	0	0	0	202	de 1 - SENIOR C - a 265pts

Alexandre Albuquerque 15/01/2021

RECLASSIFICAÇÃO SILHUETA CAL 4.5MM 2021

MATRICULA	NOME	P1	P2	P3	P4	FINAL	MEDIA	CLASSE
6673	ANDERSON LUIZ DA SILVA FERREIRA	0	0	207	150	177	192	PRINCIPAL - A
6868	HUGO OLIVEIRA DOS SANTOS	198	178	140	187	157	192,5	PRINCIPAL - A
6665	FELIPE LIMA RUSS	0	112	174	210	152	192	PRINCIPAL - A
6759	JOSE FABRICIO SANTANA CARDOSO	0	130	101	156	159	157,5	PRINCIPAL - A
1034	RENATO AGONIGI	122	0	207	165	113	186	PRINCIPAL - A
6776	RODRIGO OLIVEIRA DE MEDEIROS	129	159	148	130	144	153,5	PRINCIPAL - A
6867	ALEXSANDRO JUNGER DE GOUVIA	40	103	143	178	118	160,5	PRINCIPAL - A
4440	ADOLFO JOAO DE LIMA CAPELLA	0	114	116	117	161	139	PRINCIPAL - A
6571	GILLES GARCIA DIAS	0	116	164	124	133	148,5	PRINCIPAL - A
6436	ALEXANDRE SILVA DE ALBUQUERQUE	88	110	100	137	134	135,5	PRINCIPAL - A
6866	RAFAEL MOREIRA DA SILVA	124	120	175	135	102	155	PRINCIPAL - A
6846	FRANZ ALOIS SLAMA	134	164	102	131	104	149	PRINCIPAL - A
6864	WESLEY OLIVEIRA DOS SANTOS	0	120	96	79	94	108	PRINCIPAL - A
5917	ARLINDO COELHO FARTURA FILHO	150	0	148	126	0	149	PRINCIPAL - A
1313	NORBERTO KLECHNIOWSKY	111	0	105	0	0	108	PRINCIPAL - A
5291	HUGO ROBERTO SVOBODA	158	0	0	59	203	180,5	PRINCIPAL - A
6768	BRUNO FREITAS CORTEZ	84	0	0	159	94	126,5	PRINCIPAL - A
6502	CARLOS VITOR DE ALENCAR CARVALHO	0	79	95	0	108	101,5	PRINCIPAL - A
6732	PEDRO ENRIQUE ALMEIDA PETRILLO BRANDAO	0	0	130	51	103	116,5	PRINCIPAL - A
6811	GUSTAVO DE ALMEIDA PETRILLO BRAGA	0	0	106	96	77	101	PRINCIPAL - A
LINHA DE CORTE - MEDIA DE 90 PONTOS								
6833	FRANCISCO SANTAGUIDA	62	0	75	94	71	84,5	PRINCIPAL - B
6767	LEANDRO DE CARVALHO BAPTISTA WILLCOX	78	0	0	70	72	75	PRINCIPAL - B
6872	ANDRE LUIZ DOS SANTOS MARTIN	36	65	89	29	41	77	PRINCIPAL - B
6689	PEDRO JOSE FARIAS FERNANDES	161	0	1	0	0	81	PRINCIPAL - B
5467	ENIO PIRES STUJART	125	0	0	0	0	62,5	PRINCIPAL - B
6850	FRANCISCO ADOLPHO DA CUNHA BARROS	110	0	0	0	0	55	PRINCIPAL - B
5466	PAOLO BRUZAFERRO MONTI	0	0	0	104	0	52	PRINCIPAL - B
6838	JEFFERSON MIGUEL BONADIMAN	85	0	0	0	0	42,5	PRINCIPAL - B
6739	MARCELO MARINHO	43	0	0	0	0	21,5	PRINCIPAL - B
27612	TARCILIO TEIXEIRA FIDELIS	0	0	38	0	0	19	PRINCIPAL - B
6668	ROGERIO TABET DE ALMEIDA	0	26	0	0	0	13	PRINCIPAL - B

Alexandre Albuquerque - 15/01/2021



Regulamento na Íntegra da CBTE – parte somente ao Ar Comprimido

Confederação Brasileira de Tiro Esportivo **Carabina WRABF (Benchrest)**

Atualizado em 30.01.2020

I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Benchrest no âmbito da CBTE - Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e de suas Filiadas.

II Divisões

CARABINA WRABF AR COMPRIMIDO

SPRINGER (25 metros)

Carabina de ar comprimido, com pistão propelido por ação de mola, sejam elas em aço ou pneumáticas, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.

■ Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

UNLIMITED (25 metros)

Carabina de ar comprimido, de qualquer tipo de ação, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.

■ Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

III Descrição da Prova

A) DISTÂNCIA

Os cartões de prova devem estar posicionados a partir da linha de tiro nas distâncias correspondentes à divisão do competidor, sendo:

■ Ar Comprimido: 25 metros

B) PROVA

25 disparos para a prova, mais os disparos de ensaio, em vinte minutos.

C) CARTÃO DE ALVOS

Os cartões de alvos utilizados em todas as competições serão os oficiais de Ar Comprimido como fornecido pelo fabricante nacional LCL.

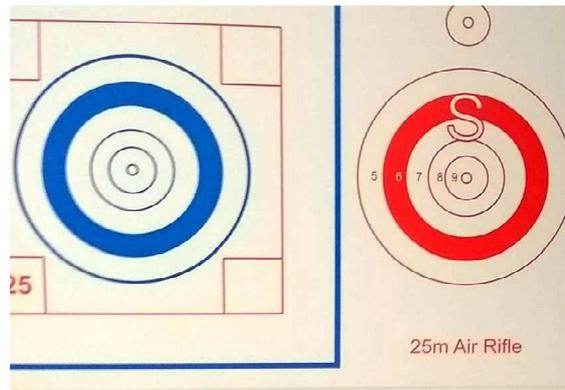
Estes cartões consistem em vinte e cinco (25) moscas e alvos de ensaio, com pontuação maior para alvos que tocarem a linha. Qualquer número de tiros pode ser disparado nos alvos de ensaio à esquerda e à direita das moscas a qualquer momento durante o tempo total de prova. Todos os tiros que entrarem no diagrama das moscas serão contados. Se o primeiro tiro impactar na área de registro, o competidor deve notificar imediatamente o Árbitro (*Range Officer*), antes de disparar um outro tiro. O árbitro irá inspecionar o alvo e fazer a anotação de que o tiro não será contado. Isso só será permitido em uma ocasião, durante uma prova – Erro do primeiro tiro (*First Shot Error*). Caso mais de um tiro aparecer em um mesmo alvo, apenas a menor pontuação será contada. No final da competição, onde os impactos sobre o alvo de pontuação são mais de 25, uma penalidade de 1 ponto será atribuída para cada tiro em excesso em comparação com o número permitido de tiros.

Esses cartões são protegidos por *Copyright* para o uso da WRABF e ERABSF, o que inclui todas as associações membro. Nas outras situações, os alvos só poderão ser utilizados com o consentimento de todas as federações.

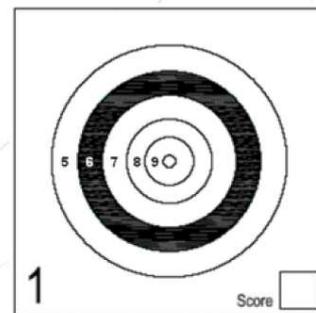
Existem cartões diferentes para as provas de 25 e 50 metros. A prova feita em um cartão não compatível com as regras será considerada nula.

O diagrama do alvo de AR COMPRIMIDO está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha de formato A3 (42 x 29,7cm).

Nos alvos de ar comprimido o anel do seis é azul para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central do 10 possui 2 mm de diâmetro; ele deve ser obliterado para ser considerado um 10X.



Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10	2.000	0.07874
Anel 9	8.000	0.31495
Anel 8	14.000	0.55118
Anel 7	22.000	0.86614
Anel 6	30.000	1.18110
Anel 5	39.000	1.53542



D) APOIOS (RESTS)

O apoio frontal (*front rest*) deverá suportar apenas a parte frontal do rifle. O apoio traseiro (*rear rest*) deverá suportar apenas a parte traseira do rifle. Nenhum dos apoios pode ser fixado na bancada, no rifle ou conectados entre si. Isto é, ambas as partes devem ser móveis independentes de cada uma e é proibido o uso de "rail gun" (rifle ou apoio com dispositivo mecânico de retorno preciso ao alvo).

■ **Apoio Frontal (Front Rest):** Geralmente o apoio frontal (*front rest*) não possui restrições em termos de peso (massa), material e modelo/design. O apoio frontal deve obrigatoriamente incorporar um saco flexível contendo areia. A parte frontal do rifle NÃO deve estar em contato com outras partes do apoio frontal além do saco de areia (exceto o pino limitador na frente do apoio). A parte inferior frontal da coronha deve obrigatoriamente estar 100% em contato com o topo do saco de areia. O apoio pode conter ajustes verticais e horizontais, com quaisquer tipos de mecanismos utilizados para obter tais movimentos.

■ **Apoio Traseiro (Rear Rest):** É um saco ou vários sacos contendo areia. O apoio traseiro pode incorporar um espaçador vertical (calço), contanto que não contenha nenhum tipo de ajuste mecânico vertical ou horizontal. O espaçador vertical não pode conter quaisquer ressaltos que possam ser inseridos ou encaixados no tampo da mesa ou no saco de areia. Os apoios traseiros não podem ser fixados ou encaixados de quaisquer formas.

■ **Saco de Areia (Sand Bag):** Sacos de areia devem obrigatoriamente ser fabricados em couro e/ou tecido, preenchidos com areia, flexíveis e este material pode possuir espessura máxima de 3 milímetros (0,12



polegadas), em toda sua superfície; a base pode ser mais espessa para obter estabilidade. A espessura pode ser testada nas costuras e junções do saco. Couro sólido, plástico ou madeira cobertos em couro e outros materiais não são permitidos. Superfícies antiderrapante podem ser utilizadas nos sacos. Talco ou compostos antiderrapantes e fitas adesivas podem ser utilizados.

■ **Restrição de Movimento do Rifle:** Quando o rifle for levantado verticalmente, os apoios frontais e traseiros obrigatoriamente não podem levantar-se com o rifle. Se o apoio frontal e/ou traseiro se levantam com o rifle, o apoio frontal e/ou traseiro deverá ser considerado no peso total do rifle. O rifle pode ser deslizado para frente ou para trás para determinar se está preso nos apoios. Os apoios frontais e traseiros não podem ser utilizados para prevenir o recuo do rifle. Em geral, nenhum equipamento do competidor pode estar fixado à bancada. Caso o rifle esteja com movimento restrito, o competidor será desqualificado.

■ **Guias:** Quaisquer dispositivos, adicionais, contornos ou dimensões em um rifle, desenvolvidos para coagir com qualquer equipamento para guiar de volta à sua posição de tiro, sem necessidade de mirar o rifle opticamente para cada tiro, serão considerados ilegais.

E) BANDEIRAS DE VENTO:

Os competidores podem utilizar bandeiras de vento presentes no local ou trazer suas próprias. As bandeiras não devem ser mais altas do que o nível do topo da bancada até a base do cartão e devem estar dentro da área que compreende o seu posto de tiro. Será possível que as bandeiras de vento tenham que ser removidas ou abaixadas após conclusão de cada revezamento/prova, dependendo da condição do estande onde o campeonato está ocorrendo – nesse caso, será necessário mais tempo para esse tipo de procedimento durante o dia de prova. O revezamento de mesas deverá ser considerado para facilitar esse processo. Se a bandeira está na linha de visada de um atirador, o Árbitro de Prova vai colocar a bandeira no chão. Isto deve ser feito antes do início da prova. Para esclarecimento, a movimentação de bandeiras está sob controle do Árbitro de Prova e não vai interferir na forma ordeira de condução das provas. O uso de equipamentos eletrônicos de qualquer forma é estritamente proibido em todas as classes de rifle e isso inclui bandeiras de vento eletrônicas.

F) FALHA DO RIFLE DURANTE A PROVA:

Uma troca de rifle durante a prova é permitida, desde que exista uma falha comprovada com o rifle, especialmente quando está relacionada à segurança e é considerada perigosa. Nesse caso o competidor solicitará ao Árbitro de Prova para verificar o rifle e possivelmente substituí-lo por um novo. O Árbitro de Prova poderá autorizar a substituição do rifle por outro da mesma Classe, e depois enviar o rifle com problema para inspeção por parte dos Oficiais de Checagem de Equipamentos e Rifles. (O Árbitro de Prova decidirá se a prova poderá continuar ou se será necessário ser interrompida, dependendo de quão sério o defeito é, e se a troca de rifle poderá infligir os atiradores que estão continuando a prova. Nenhum tempo extra será permitido para os competidores quando uma situação dessas correr e eles não serão autorizados a atirar novamente a prova. Se os Oficiais de Inspeção detectarem o problema, então, depois da prova, o atirador vai permanecer com o resultado alcançado com o novo rifle. Se a falha foi fabricada propositalmente pelo (ou responsabilidade do competidor devido a negligência) competidor para auferir vantagem, um “DQ” automático para aquela prova será aplicado.

G) BANCADA:

A bancada deverá ser uma mesa construída com rigidez, onde o competidor possa se sentar. Bancadas devem ser construídas para permitir seu uso por competidores destros ou canhotos.

O competidor poderá levar seu próprio banco ajustável para a linha de tiro.

Durante uma prova os competidores ou oficiais do time não podem ocupar qualquer bancada se não as que lhe forem designadas pelo árbitro. Haverá uma linha demarcada para os competidores que não estão em prova e espectadores.

O rifle deve ser posicionado para que a ponta do cano se estenda em direção à linha de tiro na frente da bancada e toda a parte da ação do rifle esteja atrás da linha de tiro.

A borda dianteira da bancada deverá ser coincidente com a marcação da linha de tiro.



H) COMANDOS EM PROVAS:

Para garantir que o campeonato seja conduzido de forma clara e segura, os comandos a seguir serão utilizados:

■ **Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora".**

Competidores serão chamados às mesas com 5 minutos de antecedência para preparar seu equipamento, com os rifles abertos e em segurança, carregadores removidos e/ou ferrolhos abertos, dependendo do tipo de ação do rifle.

■ **Competidores prontos? (*Are Shooters ready?*)**

Competidores podem pedir aos delegados de prova tempo adicional para preparação do equipamento (não mais que três minutos), caso estejam com algum problema no equipamento. Este tempo adicional será concedido apenas uma vez durante uma prova.

■ **Coloque o ferrolho e removam a bandeira de segurança! (*Insert bolt in your rifle/Remove Breech Flag!*)** Somente após este comando, os competidores estarão autorizados a remover os dispositivos de segurança dos rifles/instalar o ferrolho.

■ **Você tem 20 minutos para completar a prova. Começar! (*You have 20 minutes to complete this match. Commence fire!*)**

Começar a atirar será um apito inicial.

Nenhum competidor poderá sair de sua mesa e deverá continuar sentado até o final da prova. Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado.

Qualquer disparo antes do apito inicial, resultará em desqualificação do competidor daquela prova.

O tempo restante será anunciado da seguinte forma:

- Dez minutos** (*Ten minutes*)
- Cinco minutos** (*Five minutes*)
- Trinta segundos** (*Thirty seconds*)

■ **Cessar fogo será um apito final.**

Remover ferrolhos dos rifles, inserir bandeira de segurança (*Breech Flag*) e desocupar as bancadas. Qualquer tiro disparado após o apito final resultará na desqualificação do atleta.

Após a inspeção e autorização do árbitro, todo o equipamento deverá ser removido da bancada e então guardadas ou colocadas nas estantes apropriadas.

Interpretações:

○ *Nenhuma munição deverá ser inserida no rifle até que o comando para iniciar prova for ordenado.*

○ *A contagem de tempo se inicia ao início da palavra **Começar (Commence Fire)**.*

○ *A contagem de tempo acaba ao término do apito final.*

○ *Quaisquer disparos antes do comando **Começar (Commence Fire)** ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.*



I) COMANDOS DE EMERGÊNCIA:

Em caso de emergência, o árbitro irá comandar “**Cessar Fogo**”. Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente. Antes de recomeçar a prova, o árbitro permitirá cinco (5) minutos adicionais e avisar os competidores, contudo esta permissão não pode exceder o tempo original da prova.

Se uma prova for paralisada, três ações deverão acontecer:

- Todos os rifles deverão ser postas em segurança, remover o ferrolho / carregadores / inserir a bandeira de segurança etc e checagem dos rifles.
- A prova será cancelada ou reiniciada.

Caso reiniciada, ninguém deverá abandonar suas mesas, exceto o competidor que estiver com problemas. Cinco minutos adicionais serão acrescidos ao tempo restante para preparação de equipamentos.

Caso for cancelada, a prova será reagendada após intervalo mínimo de trinta minutos. Qualquer disparo após o apito final resultará em desqualificação.

Nota - comandos de voz são preferidos, em vez de apito para comandos de emergência. Contudo o árbitro deve apitar caso paralisação da prova seja necessário – fogo cruzado ou falhas mecânicas com um competidor, (ou animais e pessoas invadindo a área de tiro, etc). Isto permite que todos os rifles sejam colocados em condição de segurança sem extrair a munição da câmara. Este comando será dado apenas em casos de emergências que não permitam esvaziar os rifles utilizando disparos.

J) TIRO CRUZADO:

É de responsabilidade do competidor que comete um tiro cruzado imediatamente alertar o Árbitro de Prova e então disparar a quantidade dos tiros restantes (considerando os já efetuados no cartão errado) em seu próprio cartão. Se o autor do tiro cruzado não notificar o Árbitro, será considerado como tendo inadvertidamente causado um tiro cruzado. Pode não ser desqualificado mas será penalizado de acordo com (**Penalidade de Tiro Cruzado**).

■ **Transferência de Tiro Cruzado:** Um tiro cruzado será transferido para o cartão correto e incluído no resultado da prova, porém o atleta deverá ser penalizado conforme “Penalidade de Tiro Cruzado”.

■ **Penalidade de Tiro Cruzado:** O cartão de alvos do competidor que causou um tiro cruzado será penalizado em 5 (cinco) pontos para cada tiro cruzado. Se o tiro cruzado não puder ser identificado (2 tiros no mesmo alvo) a parte inocente será beneficiada com o valor maior;

■ **Parte Inocente:** O competidor que teve um tiro cruzado identificado em seu cartão é obrigado a informar o ocorrido imediatamente ao Árbitro da Prova;

■ **Falha em Notificar:** Qualquer competidor que tenha realizado um tiro cruzado ou aqueles que o cartão de alvo demonstra mais do que os tiros necessários, inclusive com a inclusão de tiros cruzados de outro cartão de alvo e não tenham notificado o Árbitro de Prova do ocorrido, serão consideradas condutas antidesportivas e sofrerão como penalidade, por tentar esconder o fato, a desqualificação do evento;

■ **Indicação para atirar outra vez (re-shoot):** A parte inocente pode indicar que irá disparar no mesmo alvo após o Árbitro de Prova ter verificado o tiro cruzado, ou poderá eleger um alvo de ensaio próximo para registrar o disparo. O Árbitro de prova deve ser avisado da decisão para registrar isso.

L) APURAÇÃO:

A marcação de pontos Melhor Borda será utilizada para aferição dos alvos. (Se o furo toca a borda do próximo anel mais alto, o ponto mais alto será computado). Nos alvos de ar comprimido, é necessário obliterar o anel X para ser marcado como X). A pontuação, na forma de pontos subtraídos do total, deverá ser escrita na campo adequado. **Um disparo no quadrado do alvo que não toca o anel mais largo será computado como quatro (4) pontos.** Todos os tiros que estiverem próximos serão plugados pelo técnico de aferição. Rasgados e distorções no alvo não serão contados. Pontuação perfeita do cartão: 250 e 25X's.



- Nas provas de Ar Comprimido (Springer/Unlimited) será computado apenas 1 alvo, com pontuação máxima possível ao competidor de 250 pontos e 25X (250,25).

M) PLUGUES AFERIDORES:

Todos os tiros que não possam ser aferidos visualmente serão checados utilizando um plugue aferidor certificado em calibre .22 para Fogo Circular ou Rifle de Ar. Os alvos plugados deverão ser marcados com a letra "P" para indicação. O alvo poderá ser plugado apenas uma vez (veja C5). O plugue aferidor será o mesmo para Fogo Circular e Ar Comprimido, calibre .22.

A medida a ser utilizada nos plugues aferidores para todos os calibres utilizados nas provas de Benchrest no âmbito da CBTE será de .224" com tolerância de +/- 0.0005", ou seja, de .2235" a .2245".

N) DESEMPATE:

Todos os cartões serão aferidos para Primeiro Erro (FM - First Miss). As caixas de alvos serão checadas começando no primeiro alvo (1). A primeira caixa de alvo que não contiver a pontuação 10, será marcada como FM. Se os alvos 1 a 25 forem todos pontuação 10 (250 total), é necessário voltar ao primeiro alvo e checar os X's. O primeiro alvo a não conter um X, será marcado como FM.

Se um empate existe (250 pontos e 25X), inicie no alvo 1 e o primeiro X que não estiver obliterado completamente será marcado como FM. Todos os FM deverão ser marcados na área de dados do alvo e não na caixa do alvo.

O) BANCADAS NÃO UTILIZADAS:

Nenhum competidor ou oficial do time poderá ocupar qualquer mesa em qualquer prova em que pessoalmente não estejam participando no momento.

P) DESQUALIFICAÇÃO OU PROVA INCOMPLETA:

Quando um competidor for desqualificado por uma razão específica, este DQ prevalecerá para todo o dia que estiverem competindo em uma classe específica no campeonato. Se forem membros de um time, o time será desqualificado por padrão. O competidor desqualificado será notificado oficialmente para assegurar contra quaisquer problemas futuros no campeonato.

É válido notar que uma desqualificação total do campeonato pode ser efetuada como último recurso, mas o Comitê de Organização se reserva ao direito de alertar os competidores sobre esta ação caso os problemas persistam durante o evento.

Q) INSPEÇÃO ALEATÓRIA:

A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o Campeonato. O Diretor não é obrigado a avisar com antecedência essas inspeções. Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar, está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desqualificado da prova toda, ou em casos específicos, de todo o Campeonato.

S) EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:

São permitidos apenas durante as provas o uso de cronômetro/timer e de gatilhos eletrônicos. Qualquer outro dispositivo eletrônico, inclusive celulares sendo usados na função de timer, são proibidos com o competidor, na bancada e na linha de tiro e quando impossíveis de ser desinstalados, deverão estar desligados. Os cronômetros/timers quando usados, não devem emitir som. A exceção a esta regra está restrita aos rifles utilizados na prova de EXTREME BR, os quais poderão fazer uso de eletrônica.

IV EQUIPAMENTOS PARA LOCAL DE PROVA

Além dos equipamentos de segurança e infraestrutura adequada ao tiro esportivo, todos os locais de prova deverão estar munidos de:

- Plugue Aferidor "Scoring Plug" calibre .224;
- Mesas ou de bancadas apropriadas à disciplina;



V FORMATO DA PROVA

O campeonato respeitará o formato internacional, dividido em “relays” em datas e horas específicos.

A quantidade de atletas atirando juntos será determinada a critério do organizador. Será responsabilidade do atleta o comparecimento conforme determinação do cronograma da competição, bem como sua inscrição de forma antecipada e respeitando todas as exigências elencadas pela organização.

O não comparecimento na data e horários marcados será regido pelo item **H** (“*Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado*”). Não será permitida a mudança de horário e/ou “relay” pelos competidores diferente do estabelecido pelo cronograma. O compartilhamento de equipamento por dois ou mais (limite máximo de três) competidores poderá ser implementado nos “relays” quando possível, a critério da organização. Casos omissos e de força maior, que impactem a organização do evento serão decididos pelo Árbitro/Range Officer, ou Diretoria de Ar Comprimido FTERJ.

VI ESPORTIVIDADE

Todos os competidores e espectadores deverão tratar seus pares como se os mesmos estivessem na iminência de baterem um recorde mundial. Portanto, são consideradas manifestações de falta de esportividade e/ou segurança e poderão ser penalizadas com advertência, **retirada do recinto e/ou desqualificação da prova as seguintes condutas:**

- a) Telefones celulares tocando na linha de tiro;
- b) Levantar-se na linha de tiro antes da prova ter sido encerrada;
- c) Limpeza de rifles durante a prova (exceto com uso de pellets);
- d) Grandes ajustes nos rifles durante a prova (não são considerados grandes ajustes conectar um cilindro ou ajustar um tuner ou similar, sem se levantar do banco e sem incomodar os outros atletas);
- e) Qualquer espécie de “coaching” (conversas dos espectadores com os atletas em linha de tiro);
- f) Qualquer tipo de manifestação dos espectadores ou atletas que não estejam em prova que provoquem perturbação à linha de tiro e o árbitro julgue necessária a desqualificação para manutenção da segurança, lisura do campeonato ou cessar um problema;
- g) Participar da prova sob influência, ou fazer uso de qualquer droga ou substância tóxica (álcool inclusive), sem receita médica;
- h) Esta lista não é exaustiva, qualquer manifestação, ação ou comportamento que perturbe os competidores ou coloque a segurança dos presentes em risco, bem como seja desrespeitosa com os organizadores ou atletas/espectadores presentes deverá ser coibida e o autor desqualificado a critério do árbitro/Range Officer.

VII DESQUALIFICAÇÃO (DQ)

Nos casos em que um competidor foi desqualificado por um motivo específico, esse DQ durará o dia em que estiver atirando uma classe específica do campeonato. A pessoa que recebe o DQ receberá um aviso oficial para garantir que outros problemas não ocorram durante o campeonato.

Note-se que um DQ completo do campeonato será usado como último recurso, mas o comitê organizador se reserva o direito de avisar os competidores sobre essa ação se os problemas persistirem durante o evento.



VIII DISPOSIÇÕES FINAIS

Quaisquer tópicos ou regras que não tenham ficado explícitas neste documento têm como referência e baliza as regras gerais e internacionais da WRABF publicadas no sítio da própria WRABF. Detalhes de equipamentos e procedimentos serão esclarecidos e referenciados, tendo como regra mãe as regras internacionais da WRABF que deram origem a estas e servem de guia para consultas. Os apêndices devem ser considerados da regra oficial publicada no sítio da WRABF (www.wrabf.com).

Esta regra, principalmente o que tange os itens V e VI, está de pleno acordo com os campeonatos mundiais patrocinados pela WRABF, foram aqui esclarecidas e ratificadas para que não haja dúvida em relação ao entendimento em possíveis apelações. O atleta que se inscreve nas provas de WRABF deve observar as regras e condutas corretas, em caso de dúvida, peçam esclarecimento ao árbitro/Range Officer antes de prosseguir para linha de tiro ou realizar a conduta duvidosa.

É dever de todo atleta conhecer as regras da competição que pratica, não sendo aceita como justificativa o desconhecimento da regra transgredida.

É necessário que se tenha bastante organização por parte dos locais de provas, para identificar com precisão qual divisão está sendo disputada. A confusão entre os alvos de prova poderá invalidar o resultado obtido em caso de erro de alvos.

REGULAMENTO RETIRADO NO SITE DA CBTE



REGULAMENTO CARABINA DE AR (OLÍMPICA) E PISTOLADE AR – FTERJ 2021.

Serão seguidas as Regras na ÍNTEGRA da ISSF.

Sobre a contagem dos pontos da Disciplina de Carabina de Ar:

- **Etapa On-Line:** serão computados somente os valores inteiros de cada tiro, **SEM contar os decimais**, Clubes que possuam alvos eletrônicos deverão programa-los para somente computar os valores inteiros. Esta medida é necessária devido a alguns Clubes utilizarem alvos de papel.
- **Final obrigatória no CMTE:** serão computados os valores na íntegra **COM os decimais**, visto que todos os Atletas estarão competindo nas mesmas condições.

Alexandre Albuquerque
Diretor de Ar Comprimido – FTERJ 2021
04 de Fevereiro de 2021