

I- Finalidade

Regulamentar a prova de 3x10 - Carabina Mira Aberta 50 metros, calibre menor e maior no âmbito da Federação de Tiro Esportivo do Rio de Janeiro.

II- Descrição da Prova

a) Distância

50 (cinquenta) metros.

b) Alvo

Alvo de precisão + Alvo composto de 3 (três) centros de alvo de revólver de precisão, com os centros olímpicos (XX) na cor branca.

c) Posição

Deitado – podendo os cotovelos estarem apoiados, utilização de cotoveleira opcional.

Ajoelhado ou sentado, somente o braço com um apoio nas pernas.

De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

d) Armas, Calibres e Equipamentos

Seguirão o item 5 do Regulamento do Campeonato Estadual.

f) Competição

1. Ensaio

Haverá ensaio no tempo de 5 minutos livre, onde será no alvo de precisão de 25m, em qualquer posição.

2. Prova

A prova consistirá de 30 (trinta) disparos em 3 alvos sequenciais, sendo assim: alvo inferior esquerdo DEITADO, alvo inferior direito, AJOELHADO ou SENTADO, e por fim o alvo superior, EM PÉ. O atleta poderá fazer a prova no sistema “tiro a tiro” (uma munição - um tiro, uma munição - um tiro etc.).

3. Tempo de prova

30 (trinta minutos).

4. Pontuação especial

Os disparos que atingirem o centro olímpico (XX), coberto pela obréia branca, terão o valor de 12 (doze) pontos.

g) Comandos

Ver item 6.2 do Regulamento do Campeonato Estadual.

Obs.: 1 - Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros.

2 – O uso de safety flag, será obrigatório.

3 - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

h) Falhas de munição ou de arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo destinado à prova.

i)

Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

j) Apuração

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova. Os impactos que atingirem o centro olímpico na cor branca, valerão 12 (doze) pontos. Os impactos fora do centro do alvo (do 7 ao 10) serão considerados como 0 (zero). No caso de empate, serão comparadas as séries, da última para a primeira. Persistindo o empate, serão contados os impactos na zona de maior pontuação e seguindo em ordem decrescente.

k) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os dez impactos mais baixos (excetuando-se os zeros) de cada centro de alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

Ambiente do local das Provas

- Não será permitida a presença de pessoas estranhas à realização das Provas, no local de realização das mesmas. Caberá ao Delegado da Prova permitir a presença de alguém que esteja colaborando com a realização da mesma, seja cronometrando ou mesmo fiscalizando o cumprimento dos regulamentos;
- É terminantemente proibida a saída dos postos ou circulação a não ser em motivo de força maior, durante a realização das Provas. No máximo, o atirador poderá sentar em cadeira posicionada atrás de sua bancada, ficando em silêncio até o término da prova

i) Tiro cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

j) Apuração

Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova. Os impactos que atingirem o centro olímpico na cor branca, descrita em , valerão 12 (doze) pontos. Os impactos fora do centro do alvo (do 7 ao 10) serão considerados como 0 (zero). No caso de empate, serão comparadas as séries, da última para a primeira. Persistindo o empate, serão contados os impactos na zona de maior pontuação e seguindo em ordem decrescente.

k) Penalização para tiros dados a mais.

Serão computados os dez impactos mais baixos (excetuando-se os zeros) de cada centro de alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

