



A Federação de Tiro Esportivo do Estado do Rio de Janeiro (FTERJ) adota como premissa básica regulamentar o Tiro de Fuzil, todas as provas, o mais próximo possível da regulamentação original praticada pela NRA (National Rifle Association) dos Estados Unidos e da WRABF (World Rimfire and Air Rifle Air and Benchrest Federation).

Assim sendo e, por princípio, qualquer necessidade de esclarecimento ou complementação quanto a interpretação deste regulamento deverá ser utilizado o NRA Rule Book ou da WRABF, conforme o caso, no seu original.

De acordo com as regras da NRA, a coletânea de regulamentações e condutas funcionam em ambas as formas, ou seja, separadamente ou em conjunto com as regras das competições da NRA Long Range. Em todos os casos aonde regras específicas não forem atribuídas nesta regulamentação, as regras do High Power Rifle e de suas competições deverão ser utilizadas e podem ser encontradas nos seguintes endereços eletrônicos:

<https://competitions.nra.org/competition-resources/rule-books/>

F-Class:

<http://rulebooks.nra.org/documents/pdf/compete/RuleBooks/Fullbore/fb-book.pdf>

NRA High Power Sporting Rifle:

<http://rulebooks.nra.org/documents/pdf/compete/RuleBooks/HPSR/hpsr-book.pdf>

Já as regras da WRABF (Fogo Circular), podem ser encontradas em:

<http://www.wrabf.com/WRABF%20Rules.htm>

A disciplina tem como base o tiro de precisão com o uso de armas longas raiadas de fogo central, requerendo técnicas apuradas de tiro quanto a visada, respiração, puxada de gatilho, leitura das condições ambientais, armas, munição, recarga, acessórios, com o foco no requisito da precisão pura.

As armas longas raiadas mais utilizadas são das marcas: Borden, BAT Machine, Badger, Kelbly, Stiller, Mauser, Accuracy International, FN, Springfield, Remington, Winchester, Ruger, CZ BRNO, Sauer, Beretta, Dakota, Heckler & Koch, Sako, Tikka, Heym, Thompson Contender, SIG, Savage, Kimber, Browning, Marlin, Anschutz, Krico, Howa, Weatherby, Parker-Hale, Steyr-Mannlicher, Blaser, Walther, Nesika, Surgeon, Hart, Tanner, Norinco, Blazer, Gruenig & Elmiger, Weihrauch, Bleiker, dentre outras.

Os calibres mais usados atualmente são: 6mmBR, .284win, .308 Win, .223 Rem, 6,5-284 Win, 22 PPC, 22BR, .222 Remington, 6 PPC, 260 Remington, 6,5x47 Lapua, 6,5 Creedmoor, 7-08 Remington, 7x57 Mauser, 7 Remington Mag, 7mmBR, 30BR, 30-06 Springfield, 300 Winchester Magnum, 300WSM, 7mm WSM, .338 Lapua Mag, dentre outros que atendem a regulamentação internacional.

Para a construção deste regulamento, se adotará ao final de cada parágrafo orientar sua correspondência com o original, de forma a manter uma itemização mais fluida e de fácil leitura e compreensão.

O F-Class é uma disciplina esportiva de Tiro de Fuzil a nível Internacional, regulada pela NRA (National Rifle Association dos Estados Unidos) e baseada na modalidade Rifle Prone (deitado). O Mid-Range envolve as distancias de 300, 500 e/ou 600 jardas.



O WRABF é uma modalidade de tiro de precisão sobre bancada e apoio. Representa um grande desafio, em especial quanto as dimensões do alvo. Exigente em relação as condições do armamento e do conhecimento do atirador sobre todas as variáveis que podem alterar a precisão.

- 1) **Resumo da Regulamento Geral** – aplicável para as atividades da FTERJ em 2021 e são referentes ao Campeonato Estadual de 2021. A expectativa é o resgate das atividades do tiro de fuzil, com vistas a propiciar aos associados a melhor oportunidade de se preparar para as provas presenciais da Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE) e propiciar aos associados condições para pratica esportiva de alta performance.
 - 1.1 **Provas** - Serão realizadas três provas para cada uma das modalidades sob a coordenação do Tiro de Fuzil, quais sejam, F-Class, NRA Sporting Rifle e Carabina Fogo Circular WRABF.
 - 1.2 **Descartes** – No conjunto de provas para o Campeonato Estadual estão previstas 4 (quatro) provas, Provas 1 a 4 e Prova Final. Duas das quatro provas, as de menor resultado, serão descartados. A prova Final, considerada a de maior importância quanto a preparação para a Final do Campeonato Brasileiro, terá peso 2 para o cálculo da média final.
 - 1.3 **Vencedor do Campeonato Estadual** – será considerado Campeão Estadual 2021 aquele atirador que tiver a maior pontuação da média das duas melhores participações, somada a Prova Final de cada modalidade.
 - 1.4 **Calendário** - As provas, ocorrendo nos clubes, cujos delegados participares do curso regulamentar, e o CMTE, seguirão o seguinte calendário:

	Data
1ª Etapa	11 e 12 de fevereiro
2ª Etapa	17 e 18 de abril
3ª Etapa	10 e 11 de julho
4ª Etapa	18 e 19 de setembro
Final	A definir

- 1.5 **Quantidade de Disparos** - A quantidade de disparos é a prevista nos regulamentos de cada modalidade.
- 1.6 **Aplicação de Correção no regulamento da prova NRA Sporting Rifle** – Tendo em vista o compromisso que os regulamentos deverão, sempre ser o mais próximo do original possível e, conseqüentemente, que as regras não tenham interpretações ou subterfúgios que privilegiem quem quer que seja, a FTERJ aplicará a Ordem de Prova original, respaldada em consulta efetuada aquela Entidade. A ordem de prova exige que no estágio de tiro rápido a arma seja carregada com 4 (quatro cartuchos) e que o ferrolho seja fechado. Assim sendo, a utilização de armas monotiro não será permitida.



Copa de Carabina Semiauto Nacional

NRA Semiauto Nacional

Competição especial da FTERJ em parceria com a FGCT, paralela e simultânea ao Campeonato Estadual Car/Pst/Rf, e de acordo com as regras e procedimentos da disciplina NRA Sporting Rifle.

São admitidos na competição atletas equipados com carabinas e rifles Semi-automáticos, de fogo central, de fabricação nacional, com as seguintes características:

- a) Cano original;
- b) Aparelho de pontaria de livre escolha do atirador, em classe única (any sights).



São autorizadas as seguintes modificações comuns: troca de coronha, empunhadura, handguard, sistema de gases, grupo do ferrolho e troca ou alívio de gatilho original. Todos os carregadores compatíveis com as plataformas AR, IA2 ou FAL são permitidos. Os quebra-chamas originais são permitidos. Aplicam-se todas as demais regras da Carabina NRA Sporting Rifle. Quando a arma satisfizer os requisitos de Peso máximo da Carabina NRA Sporting Rifle, a mesma inscrição também valerá para o Campeonato Gaúcho de Car/Pst/RF, na modalidade Carabina NRA, e na Divisão (Mira Ótica ou Mira Metálica) declarada pelo Atleta.

São aceitos na competição os modelos Taurus T4, Taurus CTT40, Imbel IA2, Imbel FAL e Imbel ParaFAL, com seus canos originais. Se durante a competição ocorrer a fabricação nacional e efetiva entrega a consumidor de novas marcas ou modelos, os mesmos serão admitidos a ingressar na competição.

O mesmo atleta poderá usar armas diferentes em etapas diferentes, mas poderá usar somente uma arma em cada etapa.

É obrigação do Delegado cuidar que a arbitragem execute a aferição do PESO da arma, para verificar se a mesma pode ser enquadrada na inscrição solicitada pelo atleta.

CLASSIFICAÇÃO E PREMIAÇÃO

A FTERJ já dispõe de um conjunto de medalhas que será ofertado a FGCT e, se disponível, a FGCT premiará os participantes da FTEJ. Ainda estamos em fase de negociação junto a CBC para obtenção de premiação a ser sorteada entre os participantes da COPA, cujo conteúdo será divulgado em momento oportuno.

Para concorrer à premiação da Copa, o Atleta deverá participar em todas as 4 Etapas programadas no Calendário e a Final do Campeonato.

Os atletas participantes da COPA concorrerão a premiação especial e separada do Campeonato Estadual.

2 – Regulamento das Modalidades

2.1 – NRA High Power Sporting Rifle

INTRODUÇÃO

O presente regulamento foi traduzido e adaptado pela FTERJ, da regra internacional oficial NRA High Power Sporting Rifle.

Caberá à Diretoria de Fuzil da FTERJ, quando necessário ou indicado, revisar ou alterar este regulamento, em conformidade com a regra oficial da NRA.

A disciplina Carabina NRA de tiro de rifle é uma modalidade internacional de Tiro Esportivo, regulada pela NRA (National Rifle Association) e é baseada na modalidade 3 Positions Rifle NRA, visando à formação de base para o tiro esportivo utilizando armas longas raiadas com munição de fogo central e egras que permitam aos atletas participem com modelos de armas menos sofisticadas e mais facilmente disponíveis ao atirador em geral, fato este especialmente relevante no Brasil. Cabe salientar também que esta prova é normalmente efetuada na distância de 100 metros (embora seja possível até 200 metros), o que permite maior número de clubes abraçarem a modalidade.

O grau de especialização do conjunto arma, acessórios e destreza, é menos exigente e a competição é praticada com as diversas armas normalmente utilizadas nas atividades iniciantes



de tiro esportivo e caça amadora, permitindo maior difusão e incremento do esporte do tiro esportivo, com a promoção da congregação dos atletas do tiro.

As armas que podem ser utilizadas, são, por exemplo: carabinas Rossi Puma, as carabinas, mosquetões, rifles e fuzis de repetição ou ação manual do ferrolho de diversas marcas como Mauser, Springfield, Remington, Winchester, Ruger, Steyer, Thompson Contender, dentre outras, que possuem características, qualidades e peso máximo dentro do limite (4,31 Kg) para participar com sucesso dessa disciplina de tiro esportivo. As regras oficiais criam limitações destinadas especificamente a não permitir o uso de armas muito sofisticadas e pesadas, para promover o nivelamento e incrementar a competitividade entre os atletas de NRA Sporting Rifle.

A exigência desta prova está pautada na prática dos fundamentos básicos do tiro esportivo (visada, puxada de gatilho, respiração etc), conjugada com um alvo de razoáveis dimensões (ex.: o anel do 10 possui 8,51cm). Isso permite que os resultados alcançados sejam mais elevados, servindo como fonte de entusiasmo para o praticante, mas mesmo assim, exigindo um alto grau de dedicação e treinamento. Essa visão fundamenta a razão de não serem permitidos equipamentos sofisticados e acessórios usados especialmente nas provas da ISSF (ex.: champignon e palm rest), tornando a competição mais acessível e nivelada.

Como não há restrição quanto ao calibre, desde que de fogo central, os mais diversos calibre podem ser usados nesta modalidade, sendo aqueles mais comuns, os seguintes calibres: .22 Hornet, 22 PPC, 22BR, .222 Remington,.223 Remington, 22-250 Remington, .243 Winchester, 6mm PPC, 6mmBR, 25-06 Remington, 6,5 Creedmoor, 260 Remington, 6,5x55mm Mauser, 6,5x47 Lapua, 7-30 Waters, 7mmTCU, 270 Winchester, 7-08 Remington, 7x57 Mauser, 7mmBR, 30BR, .308 Winchester, 30-30 Winchester, 30-06 Springfield, 7.62 x 54R, 7.65 x 53 Mauser, 303 British, 8mm Mauser, 32-20, 25-20, .38 Smith & Wesson Special, .357 Rem Mag, 44-40 Winchester, 44 Remington Mag, 444 Marlin, 45 Long Colt, dentre outros.

Obs.: os pontos mais importantes da presente regra foram destacados de forma a permitir uma fácil visualização e localização dos assuntos.

1. Divisões e Equipamentos

Rifle Esporte

todos os rifles usados nesta modalidade deverão obedecer as seguintes características: rifle de fogo central, de qualquer calibre, não equipado com um palm rest (champignon) ou solelira do tipo Schuetzen (gancho), com peso não superior a 4,31 kgs (9,5 libras), incluindo eventual carregador destacável e miras, mas não incluída a bandoleira.

1.1 Divisões

Miras Metálicas

Rifle que utilize mira aberta do tipo alça e massa, peep sight, dióptro e outras que não possuam lentes corretivas e/ou que não projetem qualquer tipo de luz ou imagem.

Mira Óptica

Rifle que utilize mira óptica de qualquer aumento e que inclua uma lente ou sistema de lentes de referência com o objetivo ou no retículo.

1.2 Sub-divisões



A entidade organizadora nacional da disciplina poderá estipular classes para os atletas, baseando-se na média das pontuações obtidas em suas provas, torneios e competições.

Equipamentos de Tiro

1.3 Calibres Permitidos

Qualquer tipo e calibre de munição de fogo central poderá ser usado, desde que possa ser disparada em segurança, para o atirador, demais competidores e pessoal da organização. Munição traçante ou incendiária é proibida. O clube ou entidade organizadora do evento pode colocar outras restrições referente à munição no tocante à segurança e características do estande.

1.4 É permitido ao atirador usar luneta de observação e estas poderão ser posicionada à frente do ombro do atirador

1.5 O atirador poderá usar tapete ou placa sintética, desde que não sejam construídas ou utilizadas de forma a proporcionar descanso artificial ou apoio adicional no posto de tiro (por exemplo, tapete feito de lona/borracha/material sintético específico para o tiro ao alvo, ou placas finas de borracha para apoiar e proteger o cotovelo são permitidas).

1.6 O rifle não poderá ser disparado com qualquer apoio que não seja o próprio corpo do atirador, obedecendo as regras específicas de cada posição. Entretanto, é permitido que o atirador use um apoio para o rifle entre os disparos, desde que o mesmo esteja atrás dos ombros do atirador.

1.7 Luvas poderão ser usadas, mas sua construção, estilo e peso devem ser iguais ou semelhantes às luvas usadas com roupas comuns de vestuário ou de trabalho. Luvas específicas de tiro e projetadas para competição (como, por exemplo, as da ISSF) não são permitidas.

1.8 Cotoveleiras e ombreiras (acolchoamento no ombro) podem ser utilizados desde que sejam constituídos de forma que não forneçam qualquer suporte e não violem as regras de cada posição de tiro.

1.9 Não é permitido o uso de casacos, calças ou sapatos, de tiro.

1.10 Bandoleiras do tipo alça ou correias de couro ou material sintético podem ser usadas com seus respectivos ganchos, fivelas e fixações, aderidas ao rifle nas posições deitado, ajoelhado ou sentado, podendo ser usada em conexão com um braço para segurar a arma. Na posição de pé, é permitido que a bandoleira esteja aderida ao rifle em suas extremidades, desde que não forneça qualquer tipo de suporte, apoio ou tensão ao atleta.

1.11 Champignon (Palm Rest): qualquer acessório ou prolongamento da arma ou sua parte que ajude na pegada normal da mão e no suporte do rifle, pela mão que não aciona o gatilho, que estenda mais do que 8,23 cm (3,25 polegadas) abaixo da linha central do cano é considerado um Champignon ou Palm Rest. O carregador padrão dos rifles de dotação e seus clones não são considerados como Champignon ou Palm Rest.

1.12 É vedado o uso de soleiras no estilo Schuetzen ou gancho: uma soleira tendo uma curva em que a profundidade desta exceda em 0,5 polegadas (1,27 cm) quando medido com uma linha reta das pontas da soleira, ou qualquer soleira tendo um gancho ou apêndice prolongado para trás mais do que 0,5 polegadas (1,27 cm) da ponta da soleira.

1.13 Gatilhos com qualquer peso, desde que seguros e acionados manualmente pelo dedo do atirador, são permitidos.



1.14 Compensadores ou quebra-chamas são proibidos, exceto aqueles originais dos rifles militares/policiais ou seus clones. Nesses casos, o atirador deve ser colocado na linha de tiro de forma a não prejudicar os demais atletas.

1.15 Todos os equipamentos, de tiro ou não, do atleta não poderão estar posicionados à frente da linha de tiro.

1.16 O uso de equipamento “Indicador de Câmara Vazia” é recomendado para indicar quando o ferrolho estiver aberto, mesmo que parcialmente, que não há munição na câmara da arma.

1.17 Proteções dos olhos são de responsabilidade e dever de cada atirador e demais pessoas na linha de tiro, que devem utilizar óculos de proteção.

1.18 Proteções auriculares são de responsabilidade e dever de cada atirador e demais pessoas na linha de tiro, que devem utilizar proteção auricular.

1.19 Todos os equipamentos ou dispositivos que facilitem o disparo e a precisão que não mencionados neste regulamento, ou que são contrários ao espírito do mesmo, são proibidos. O Árbitro/Juiz da prova, o Diretor de Prova, e/ou o Delegado da FTERJ, possuem o direito e o dever de examinar o equipamento do atirador. É responsabilidade do atleta, em caso de dúvida sobre o equipamento, requerer a inspeção e eventual aprovação em tempo hábil antes do início da competição ou de sua série de tiro, de forma a não ser ou criar algum inconveniente para outros competidores, organização ou competição.

1.20 O Árbitro da Prova é a autoridade máxima no estande para decidir sobre todas as questões de segurança, equipamentos, escores e regras, devendo suas decisões serem acatadas por todos na linha de tiro, trincheira e demais áreas no estande, podendo este ser auxiliado pelo Diretor de Prova, e/ou o Delegado da FTERJ.

1.21 Eventuais questões surgidas durante a competição poderão ser submetidas posteriormente à Diretoria Técnica de Fuzil da FTERJ para análise e parecer, e se for o caso, tornando-se parte das regras.

2. Série de Tiro

2.1 A prova de NRA Sporting Rifle é composta das seguintes séries de tiro, no total de 32 disparos de prova e ensaios livres, nesta ordem:

Posição	Nº disparos	Tempo(minutos)	Observação
Ensaio: Livre	Ilimitados	10	
Deitado	8	8	tiro lento
de Pé	8	8	tiro lento
Sentado ou Ajoelhado	8	4 tiro rápido - 2 séries de 30s cada	
Deitado	8	4 tiro rápido - 2 séries de 30s cada	

2.2 Será dado tempo de preparação de 5 minutos antes do início de cada série de tiro.

2.3 O tempo é corrido e válido para cada a série de disparo, com exceção das séries de tiro rápido.



2.4 Na série de tiro rápido, serão efetuadas duas sub-séries de 4 disparos em 30 segundos, totalizando 8 disparos em 1 minuto de prova.

2.5 No tiro lento são 8 minutos para serem dados os 8 disparos de prova.

2.6 O Diretor de Prova ou Árbitro da Prova poderá terminar qualquer série lenta de tiro antes de transcorrido o tempo total permitido se todos os competidores da turma já tiverem realizados seus disparos.

2.7 Na série de tiro rápido, os competidores poderão estar na posição prescrita para o estágio, com o rifle municiado, quando autorizado o início da série de disparos.

2.8 A organização da prova não irá voluntariamente avisar aos competidores da passagem do tempo, embora

responderão o tempo restante se perguntados, em um tom de voz que não atrapalhe os demais atletas.

3. Empate

3.1 Em todas as provas, desde que não expressamente disposto em forma contrária pelo Organizador do Campeonato

Brasileiro, o empate será decidido da seguinte forma e ordem:

a) Pelo maior número de X na prova.

b) Se o empate não for decidido no critério anterior:

b.1 - Pelo maior escore da série de pé;

b.2 - Pelo maior escore da série sentado ou ajoelhado na série de tiro rápido;

b.3 - Pelo maior escore da série deitado no tiro rápido;

b.4 - Pelo maior escore da série deitado no tiro lento.

b.5 - Persistindo o empate, o critério vencedor será o de matrícula mais antiga.

3.2 Desempate de escores perfeitos: se dois ou mais competidores alcançarem um escore perfeito na prova (todos os disparos no "X" no mesmo alvo), será dada uma oportunidade para novos disparos de forma a promover o desempate ("morte súbita"), no mesmo tipo de série em que este foi alcançado. A continuação dos disparos poderá ocorrer imediatamente após a prova ou posteriormente, a critério da organização da prova.

4. Alvo

O alvo será posicionado a 100 metros de distância do Atirador e serão utilizados os alvos oficiais de NRA Sporting Rifle homologados pela FTERJ, que possuirão as seguintes dimensões:

4.1 NRA/FTERJ SR-1M Sporting Rifle, ou equivalente, convertido de 100 jardas para 100 metros, com o aro 9 até o centro-centro em preto.

Anel de pontuação (preto) Diâmetro (polegada) Diâmetro (cm)

X	1,48	3,55
---	------	------

10	3,68	9,35
----	------	------



9	6,98 1	7,72
8	10,27	26,10
7	13,57	34,47
6	16,87	42,85
5	20,16	51,22

5. Posições de Tiro

São as posições para uso nas provas.

5.1 Prone / Deitado

Corpo estendido no solo, cabeça voltada para o alvo. O rifle deve ser suportado somente por ambas as mãos e pelo ombro. Nenhuma parte dos braços abaixo do cotovelo pode encostar no solo ou outro suporte artificial. Nenhuma outra parte do rifle ou corpo pode apoiar-se em qualquer outro suporte artificial. O carregador não pode comprimir o casaco de forma a prover um suporte artificial.

5.2 Joelhos

As nádegas não poderão tocar o solo, mas podem ser apoiadas sobre um dos pés. O rifle somente será suportado por ambas as mãos e um ombro. O braço que suporta o rifle é apoiado no joelho ou coxa. O cotovelo do braço que aciona o gatilho deverá estar livre de qualquer apoio. Um dos joelhos deverá tocar o solo.

5.3 Sentado

O peso do corpo é suportado pelas nádegas, pés ou tornozelos, nenhuma outra parte do corpo pode tocar o solo. O rifle será suportado por ambas as mãos e um ombro somente. Os braços poderão se apoiar nas pernas em qualquer ponto acima dos tornozelos.

5.4 De Pé

Ereto sobre os dois pés, nenhuma outra parte do corpo pode tocar o solo ou qualquer outra superfície de suporte.

O rifle será suportado somente por ambas as mãos e um ombro. O cotovelo ou qualquer parte do braço do ombro ao cotovelo poderá ser colocada contra o corpo ou se apoiar na cintura.

5.5 Proibição de Suporte Artificial

Qualquer suporte, exceto o solo, que não especificamente autorizado para uso nas Regras para a posição descrita é proibido. Enterrar o cotovelo ou pés na linha de tiro (quando chão de terra, areia etc) que ajude a formar um suporte artificial para cotovelos, braços ou pernas é proibido. O uso de qualquer suporte artificial é proibido, exceto quando individualmente autorizado pela NRA/FTERJ para um atirador com necessidades especiais.

5.6 Posição da soleira do rifle

Em todas as posições, a soleira do rifle deve estar em contato com a parte frontal do ombro do atirador, por cima do casaco ou camisa e não deve tocar o solo.



5.7 Carregador do Rifle

O carregador do rifle pode tocar o atirador ou sua roupa, mas não pode tocar o solo ou prover um suporte adicional (palm rest), exceto, neste último caso, quando se tratar de arma de dotação militar/policial original ou clone e a posição for a de pé.

6. Regras Gerais da Prova

6.1 Nenhum competidor poderá trocar sua arma durante a prova, exceto se a mesma se tornou defeituosa ou dessa forma foi designada pela organização da prova.

6.1.1 Para efeitos dessa regra, uma série de tiro começa quando o competidor efetua o primeiro disparo com seu rifle.

6.1.2 Todos os disparos feitos até o momento contarão para a prova.

6.1.3 Uma munição é defeituosa quando:

- a. Possuir uma evidente falha na estrutura no cartucho de forma a causar uma nega de fogo ou causar uma pane no rifle;
- b. Mostrar uma marca do percussor na espoleta, embora o cartucho não tenha sido deflagrado;
- c. Provém de um cartucho em que o projétil não deixou o cano após disparado.

6.1.4 Um rifle defeituoso é aquele que:

- a. Não pode ser apontado ou disparado de forma segura;
- b. Sofreu um dano de forma que não pode disparar ou funcione de forma imprópria;
- c. Sofreu a perda da mira ou danos a ela.

6.1.5 As miras quando não ajustadas corretamente não constituem um rifle defeituoso.

6.1.6 Um rifle, uma vez declarado como defeituoso pela organização de prova não pode ser usado novamente na competição até que o defeito seja corrigido e o rifle seja liberado e declarado seguro pela organização da prova.

6.1.7 Um rifle semi-auto que dispare de forma automática devido a um defeito mecânico deve ser considerado como um rifle defeituoso.

6.1.8 Quando um rifle é declarado como defeituoso, ao competidor será dado um período máximo de 20 minutos para reparar ou substituir o rifle antes de ser chamado novamente para a linha de tiro.

6.1.9 Se um cartucho falha, ou o rifle falha no seu funcionamento, na estágio de tiro rápido, o competidor não poderá repetir a série de disparos. O competidor poderá terminar a série se operar manualmente o ferrolho (no caso de rifles semi-auto), mas assim procedendo, ele deve manter o rifle apontado em direção à linha dos alvos durante todo o tempo.

6.2 Proibição de Orientação Técnica (N.T. Coaching) nas provas individuais

A orientação técnica é proibida nas provas individuais.

6.3 Conduta Desordeira

A conduta desordeira é estritamente proibida no estande e qualquer pessoa culpada de tal ato será expulsa do estande. Competidores expulsos serão desclassificados da competição sem direito a reembolso de valores da inscrição.



6.4 Recusa em Obedecer

Nenhuma pessoa poderá se recusar a obedecer as instruções do Diretor de Prova, Árbitro da Prova ou outras pessoas da organização do evento se as instruções tiverem sido dadas de forma clara sobre a conduta no estande e demais instalações do evento.

6.5 Desclassificação

O Diretor de Prova, Árbitro ou a Entidade Organizadora do Evento, após a apresentação da evidência, podem desclassificar qualquer competidor ou ordenar sua expulsão do estande por violação destas regras ou por qualquer

conduta considerada insegura. Na hipótese de conflito de opiniões entre os membros citados, a decisão do responsável pelo Evento deve prevalecer.

7. Andamento da Prova

Recomenda-se o uso de sistema de alto falantes para as comunicações aos atletas pelo Árbitro da Prova, Diretor de Prova ou Organização do Evento.

Procedimentos na Linha de Tiro

7.1 Começo da Prova

Quando tudo estiver pronto para o início da prova, o Árbitro da Prova irá dar os comandos:

"Prova NRA, turma nº (se houver), série de tiro de (ensaio, posição/lento ou rápido).

Srs atletas, tomem suas posições na linha de tiro".

7.2 Em seguida, dirá

“Seu período de preparação iniciará em 2 minutos”.

Os competidores então tomarão suas posições nos seus respectivos postos de tiro.

7.3 Após os dois minutos:

“O período de preparação de 5 minutos começará agora”.

Todos os alvos deverão estar visíveis neste período, podendo o atirador efetuar disparos em seco.

7.4 Após o período de 5 minutos de preparação haver transcorrido:

“O período de preparação está encerrado”.

a) Para a Série de Ensaio

“Esta série consiste em 10 minutos de tempo, com quantidade de tiros de ensaio e posição livre”.

b) Para a Série de Prova

“Esta série consiste em 8 minutos de tempo, com quantidade de 8 tiros na posição (dizer a posição)”.

7.5 “Pronto à direita?”.



7.6 “Pronto à esquerda?”.

7.7 Não ouvindo qualquer negativa:

“A linha de tiro está pronta”.

7.8 Em seguida dirá:

“Carregar armas para a série de (ensaio ou prova de X disparos na posição)”.

Somente neste momento os competidores poderão municiar seus rifles.

a) Procedimento de muniamento em Tiro Lento: ao comando de “carregar”, o competidor irá municiar seu rifle com 1 ou mais cartuchos e fechar o ferrolho.

b) Procedimento de muniamento em Tiro Rápido: ao comando de “carregar”, o competidor irá municiar seu rifle com 4 cartuchos e fechar o ferrolho.

7.9 Verificando que não há qualquer impedimento, ordenará:

“Srs.atletas: começar!”.

A partir deste momento os competidores poderão disparar seus rifles.

7.9.1 Para a Série de Tiro Rápido: o árbitro ordenará o comando CARREGAR, iniciando a contagem de tempo de 55

segundos, quando a partir do 56 segundo, e passará a falar em voz alta a contagem regressiva “5..., 4..., 3...,

2..., 1” sendo a série será iniciada na pronúncia do número “um”, o que dá início dos 30 segundos previstos para a série.

7.10 Ao final do tempo permitido:

“Cessar fogo! Tempo Encerrado”.

Nesse momento, ao ouvir a palavra “CESSAR”, todos os competidores devem parar de atirar imediatamente.

7.11 Ao terminar a série de disparos ou Prova, ordenará:

“Srs. descarreguem seus rifles, abram os ferrolhos e (conforme o caso) deixem a linha de tiro ou seu tempo de preparação de 5 minutos para a série de (sentado / ajoelhado / de pé / rápida) se inicia agora”.

Os atletas deverão assim proceder, retirando o equipamento para que a próxima turma de atletas ocupem os postos.

7.12 O Árbitro da prova não precisará avisar voluntariamente aos competidores da passagem do tempo. Os atletas poderão perguntar aos juízes de prova sobre o tempo restante. A pergunta e a resposta deverão ser feitas em um tom que não perturbe outros competidores.

7.13 Os competidores poderão ser requisitados a atuar como marcadores dos alvos pelo Diretor de Prova ou Árbitro. O competidor não poderá marcar seu próprio alvo.

7.14 O comando “última forma” significa desconsiderar o comando recém dado (independente do que pode ter sido) e retornar ao status imediatamente anterior ou obedecer ao comando seguinte.



7.15 O Árbitro da Prova poderá dar outros comandos não previstos nesta regra, especialmente aqueles necessários para esclarecer algum ponto ou dirimir alguma dúvida.

8.1 Disciplina

A 8. Disciplina e Segurança no Estande

segurança de todos os competidores, pessoal de apoio do estande e espectadores requer contínua atenção para todos os detalhes no manuseio de armas de fogo e cautela na movimentação no estande. A auto disciplina de todos é requerida. Onde houver falta de auto disciplina, é dever do pessoal de apoio do estande reforçá-la e dever de todos os competidores de colaborar com esse esforço.

8.2 Ferrolhos Abertos

A não ser que o rifle esteja em sua maleta ou estojo de transporte, os ferrolhos deverão estar na posição aberta ou separados do rifle e se houver carregadores destacáveis, estes deverão estar removidos da arma durante todo o tempo, com exceção do momento em que o atirador estiver na posição de tiro em seu posto de tiro e o comando – “O período de preparação de 5 minutos começa agora.” - for dado. Em nenhuma circunstância os atletas deverão disparar um cartucho carregado enquanto o comando “Começar” ou “Fogo” não tiver sido dado e/ou não existir uma condição de segurança para o disparo.

8.3 Rifles Descarregados

Um rifle está descarregado quando não contém um cartucho na câmara ou no carregador, quando inserido no rifle.

8.4 Rifles Carregados

Um rifle está carregado quando contém um cartucho na câmara, ou no carregador inserido no rifle. Nenhum rifle deve ser carregado até que o comando “CARREGAR” seja dado. Um rifle carregado deve apontar em uma direção segura todo o tempo. O ferrolho do rifle só deve ser fechado enquanto este estiver apontado na direção da linha de alvos, com a boca do cano afastada do corpo do atirador.

8.5 Cessar Fogo

Todos os competidores devem parar de atirar imediatamente ao ouvir o comando “CESSAR”, inclusive durante o tempo normal de prova e/ou no meio de uma série de tiro. Todos os rifles devem ser descarregados, os carregadores destacáveis removidos e as ações abertas ao ouvir este comando.

Se o comando de CESSAR FOGO ocorrer durante o tempo normal de uma série de tiro, os atletas devem também se levantar e dar pelo menos um passo atrás, liberando seu posto de tiro, de forma a permitir que o Árbitro da Prova verifique rapidamente que nenhum atirador está em contato com sua arma.

8.6 (em branco)

8.7 Não Pronto

É dever do competidor notificar o Árbitro da Prova que não está pronto para disparar ao tempo em que este pergunta

“PRONTO Á (DIREITA OU ESQUERDA)?” ou posteriormente, até o início da série de



disparos, quando então o Árbitro poderá conceder mais tempo ao Atleta ou atirar na série seguinte, desde que não prejudique o andamento normal da prova.

8.8 Se o competidor falhar em notificar o Juiz de Prova, não lhe será dado qualquer benefício para efetuar seus disparos, além do tempo regulamentar a todos os demais competidores na linha de tiro.

8.9 Carregamento

Em todos as séries de disparos de tiro lento, o rifle será carregado somente com um cartucho a cada disparo.

Nas séries de tiro rápido, o rifle poderá ser carregado com até 4 cartuchos. O ferrolho só deverá ser fechado com o rifle apontado na direção do alvo. Excetuando-se os rifles semi-automáticos que deverão ter os 4 cartuchos carregados no carregador em qualquer série.

8.10 É proibido produzir barulhos, conversas em altos brados e/ou linguajar inapropriado que perturbe a operação e o andamento da competição ou o competidor durante sua série de disparos. Competidores e pessoal de apoio no estande deverão limitar suas conversas diretamente atrás da linha de tiro a assuntos pertinentes à competição.

Abusos verbais por competidores podem levar à desclassificação.

8.11 Não será permitido fumar na linha de tiro ou nos postos de tiro

8.12 É proibido a orientação técnica por terceiros (coaching) durante a prova.

8.13 Procedimento em caso de cartucho defeituoso ou mal funcionamento no Tiro Lento

Se um cartucho falhar ou o rifle falhar na série de tiro lento, o competidor irá chamar o Árbitro da Prova, que verificará e poderá permitir que o competidor substitua o cartucho defeituoso ou resolva a pane e continue a série de tiros. Tempo adicional pode ser dado a este competidor, igual ao tempo perdido em decorrência do cartucho defeituoso ou da pane. Não é necessário que o Árbitro da Prova tente disparar o cartucho antes de declará-lo defeituoso.

8.14 No caso da pane de munição ou da arma na série de Tiro Rápido, não será dada nova oportunidade ao Atirador de refazer ou continuar os disparos para aquela série, sendo computados os tiros efetuados, se houver, no alvo respectivo.

9. Marcação e Apuração do alvo

9.1 A apuração do alvo será feita baseando-se no furo deixado pelo projétil. O calibre .308 oficial será utilizado para

todos os calibres, computando-se o anel de maior valor em contato com a borda do furo deixado pelo projétil ou calibre. Em caso de dúvida o calibre deverá ser sempre utilizado como forma de estabelecer o valor correto de cada impacto.

Se o furo no alvo tocar a linha da pontuação, esta deverá ser atribuída ao atirador, inclusive se o furo produzido pelo tiro for ovalado ou irregular. O calibre terá o seguinte diâmetro de flange: .308/7.62mm - .308" +/- .001 polegada.

9.2 Nos casos de impactos não visíveis ou agrupamentos muito próximos, como regra geral, apenas os impactos visíveis serão computados. Exceto quando no caso de agrupamentos de três ou mais tiros que estejam tão próximos que seja possível que o(s) disparo(s) em questão tenham passado pelo buraco já alargado e não tenha deixado uma marca e não tenha evidência que o(s)



disparo(s) não tenham impactado o alvo de prova e quando não haja excesso de disparos em nenhum dos alvos adjacentes. Neste caso, ao atirador será dado o benefício da dúvida e a serão computado(s) o(s) disparo(s) não visíveis. Nessa presunção, assume-se que passaram pelo buraco mais alargado. O mesmo se aplica no caso de que a concentração dos disparos envolva duas zonas de pontuação do alvo, sendo atribuído nesse caso, o valor do maior anel do alvo.

9.3 É recomendável utilizar somente um alvo por série de tiro. Entretanto, é facultado ao organizador da prova, a utilização de 3 alvos colocados lado a lado para as séries de Ensaio, Tiro Lento Deitado e Tiro Lento de pé.

9.4 Para a série de Tiro Rápido, deve ser utilizado um ou dois alvos, mas sempre colocados individualmente em cada série de Tiro Rápida, sem qualquer outro alvo do mesmo competidor a mostra.

9.5 Impactos fora dos anéis de escores serão computados como zero (miss). O mesmo ocorrendo caso o atirador efetue

um número menor de disparos do que o requerido, ou se disparar em alvo da série, ou de competidor, errado.

10. Situações de Prova

10.1 Disparos antes ou depois do tempo permitido

Será computado como zero (miss) o tiro de maior pontuação no alvo do competidor e contará para o número de disparos feitos em prova (ou ensaio), se o disparo foi efetuado antes ou depois do tempo permitido.

10.2 Todos os disparos efetuados pelo atirador na linha de tiro contam e serão computados para seu escore geral, ainda que o rifle dispare acidentalmente.

10.3 Disparo em alvo de outro Atleta (crossfire)

Disparos realizados em alvo de outro atleta será pontuado e considerado como zero (miss), mas contará para o número de tiros da série.

10.4 Disparo em alvo errado da Série de Tiro

Em caso de disparo em alvo da Série de Tiro que não aquela que está ocorrendo no momento, o tiro cruzado não será computado no alvo atingido por engano, mas será computado como um zero para o competidor que efetuou o disparo e como penalidade valerá para o número de disparos da série que o Atirador estiver fazendo no momento.

10.5 Disparos em excesso

É definido quando é identificado que há um número acima do permitido de impactos no alvo do competidor ou um número de tiros acima dos que o atleta efetuou.

10.5.1 Ao atirador não será creditado um número de tiros além do que ele efetivamente disparou. Se tiros a mais são identificados em seu alvo se puder identificar o atirador que o efetuou, este disparo não será considerado. Essa identificação pode se dar pelo tamanho do furo do tiro (calibre utilizado), por visualização do impacto no talude ou outro meio.

10.5.2 Se em qualquer série, o tiro a mais não puder ser identificado no alvo, o atirador que efetuou o disparo em alvo de outro competidor, terá desconsiderado em seu alvo o impacto de maior valor, se em seu alvo houver o número de impactos corretos. Se houver um número de



impactos menor do que o regulamentar, seu disparo cruzado será computado como zero (miss).

10.5.3 Caso não seja possível identificar qual o furo do tiro cruzado no alvo do competidor e tendo um número de impactos a mais no alvo, serão computados os disparos de maior valor até o número de disparos realizados pelo competidor.

10.5.4 No caso de disparos em excesso, o atirador que identificar o fato em seu alvo, deverá avisar imediatamente ao Árbitro da Prova, para, se possível identifique qual disparo é excedente ou anote os pontos até aquele momento para que os posteriores não sejam afetados.

10.6 É permitido ao Atleta que estiver com sua arma ou luneta inoperante por falha de equipamento, trocar de arma, inclusive com outro Atleta, sem qualquer acréscimo de tempo ao período regular da prova.

10.7 atletas com necessidades especiais físicas poderão requerer uma flexibilização das Regras da modalidade para poderem participar em condições de igualdade com os demais atiradores, a critério do Diretor de Prova, especialmente no tocante às posições de tiro.

11. Casos de Divergência ou Dúvida neste regulamento

11.1 Os casos omissos ou dúvidas suscitadas, nas prova, serão resolvidos pelo Árbitro da Prova, que deverá informar a questão e a solução dada à Diretoria da FTERJ responsável pela modalidade para análise e parecer nas situações iguais ou semelhantes que porventura venham a ocorrer no futuro.



2.2 NRA F-Class

Tipo de Provas (do item original 1.7)

- a) Competição – é um evento completo na programação para obtenção de uma premiação específica. Uma competição pode consistir de um ou muitos estágios. Isso possibilita, no caso de competições agregadas, incluir pontuações obtidas em competições subsidiárias.
- b) Estágio – é uma porção de uma competição que consiste em um ou mais participações efetuadas em uma posição, distância, tempo de série (estágio de fogo rápido ou lento, por exemplo) ou alvo.

h) Competição Individual em linha – é uma competição em que cada competidor é designado a participar em uma determinada linha de tiro pelo Oficial de Estatística. A falha em se posicionar na linha determinada ou posto de tiro reflete na perda do direito em atirar. Todas as inscrições devem ser efetuadas antes do início dos disparos na linha de tiro, exceto quando explicitamente contidas no programa do Torneio.

K) Competição por equipe – uma competição em que as equipes são tem seus componentes definidos e atiram em uma determinada porção de tempo. Às equipes tem a colocação e os alvos definidos a priori e toda a equipe se reporta e dispara como uma unidade.

Equipamento e Munição (do item original 3)

Rifles (3.4.do original)

Rifle F-Class Open (FO) – É um rifle restrito ao diâmetro do interior do cano não maior do que .35 polegadas (em atenção é direcionada quanto a limitações de segurança). Rail guns, ou armas em trilhos e armas com métodos mecânicos de retorno ao ponto preciso de visada anterior ao disparo não são permitidos. Qualquer gatilho seguro e operado manualmente é permitido. Qualquer aparelho de pontaria é permitido, porém será considerado no peso global da arma. As indicações das regras itens 3.16 e 3.16.1 originais se aplicam a estas definições.

São rifles de fogo central restritos ao diâmetro do calibre do projétil não superior ao 0,35 polegadas e que não podem dispor de mecanismo mecânico de retorno ao ponto original do disparo, como os “rail guns”. Qualquer gatilho que seja operado manualmente com a devida segurança pode ser utilizado. Qualquer dispositivo de pontaria é permitido, mas este será incluído no peso total da arma. Um item conectado também inclui qualquer objeto externo, exceto o atirador ou seu vestuário, que recue ou retroceda parcialmente com o rifle ou que levante, mesmo que levemente, junto com o rifle, no qual seja preso, unido ou conectado de qualquer maneira ao rifle, ou que se movimente junto de seu apoio.

A largura da parte frontal (fuste da coronha) não pode exceder a 76 milímetros (aproximadamente 3 polegadas)

O rifle deve ser disparado na posição deitado a partir do ombro do competidor usando o rifle conforme definido no item 3.4.1.b.

Rifle F-T/R – são rifles limitados ao 223 Remington ou .308 Winchester ou seus equivalentes comerciais ou métricos. As dimensões das câmaras não podem exceder ao máximo das especificações SAAMI ou CIP. Cano, raiamento e cone de forçamento podem ser selecionados para abrigar os projéteis que serão utilizados. Não há restrição de peso do projétil. O rifle deve ser disparado sobre um bi-pé, rigidamente conectado ao fuste da arma, e/ou bandoleira. Qualquer bi-pé, que se adeque a definição de bi-pé, pode ser usado, porém seu peso deverá ser incluído no peso global considerado. Qualquer gatilho que seja seguro e operado manualmente é



permitido. Qualquer aparelho de pontaria é permitido, porém, seu peso deverá ser incluído no peso global. As indicações das regras 3.16 e 3.16.1 das regras originais, se aplicam as estas definições.

O peso global do rifle, incluindo todos os itens conectados como miras, bandoleira e bi-pé, não poderá exceder 8.25 quilogramas (aproximadamente 18.18 libras); Um item conectado também inclui qualquer objeto externo, exceto o atirador ou seu vestuário, que recue ou retroceda parcialmente com o rifle ou que levante, mesmo que levemente, junto com o rifle, no qual seja preso, unido ou conectado de qualquer maneira ao rifle, ou que se movimente junto de seu apoio/ponto de visada.

O rifle deve ser disparado na posição deitado a partir do ombro do competidor usando o rifle conforme definido no item 3.4.1.b da regra original.

Apoio dos Rifles (3.4.1 do original)

Rifle F-Class Open (FO) – o rifle pode ser suportado por qualquer apoio que não proporcione em método mecânico que retorne ao preciso ponto anterior de visada do disparo. Sujeito a:

Não mais do que dois apoios podem ser utilizados. Se dois apoios forem utilizados, eles devem não estar conectados um ao outro.

O uso de mesa, como por exemplo, uma simples superfície sólida estendida abaixo dos apoios dianteiro e saco de apoio traseiro, é proibido. Superfícies planas ou placas que não excedam as dimensões os apoios individuais até duas polegadas podem ser colocadas abaixo dos apoios frontais e no saco traseiro. No caso de bi-pé na a superfície ou placa pode ser larga o necessário para acomodar o bi-pé no seu ponto mais largo, mas não mais do que 12 polegadas de frente para trás. Não é permitido prover trilhas para guiar os pés do bi-pé. Não é permitido uso de parafusos de nivelção ou protruções nestas superfícies ou placas. Estas devem ser perfeitamente planas na parte de cima e na parte de baixo.

Um apoio frontal pode ser empregado para a parte frontal do fuste dianteiro ou para a frente. Se junto, preso ou unido ao rifle, o apoio dianteiro deve ser incluído no peso global do rifle (Regra 3.4.a).

Nenhuma porção da parte traseira da coronha ou do punho de apoio da mão pode descansar diretamente no solo ou em qualquer superfície rígida. Além disso, nenhuma parte do apoio traseiro empregado pode ser fixado, apertado ou estar sendo seguro ao rifle de qualquer maneira. Os apoios traseiros mecanicamente ajustáveis não são permitidos.

Em alternativa às alíneas 3) e 4), o rifle pode ser suportado por um apoio central simples, tal como um revestimento enrolado, uma toalha ou cobertor, ou sobre um saco de areia ou feijão.

Qualquer quantidade ou tipo de objeto pode ser colocado abaixo de cada apoio para compensar variações ou de nível do local dos disparos ou para reduzir o rolamento.

O apoio ou base dianteira pode ter até três pés e pode ser pressionada no solo por não mais do que 50 milímetros (aproximadamente 2 polegadas), desde que não cause danos significativos do local dos disparos.

Apoios pode ser ajustados após qualquer disparo para compensar o movimento do apoio ou a sedimentação de material. Uma funda pode ser usada em conjunto com o apoio, mas o peso será incluído no peso global do rifle (Regra 3.4.a))

Apoio do Rifle de Precisão F-TR F-Class (F-TR) – Um bi-pé e/ou bandoleira são os únicos apoios frontais permitidos. O rifle pode ser suportado por um bi-é e/ou



bandoleira e um suporte traseiro que não podem dispor de mecanismo mecânico de retorno ao ponto original do disparo. Sujeito a:

O bi-pé e o suporte traseiro não podem estar conectados um ao outro.

O uso de taboa, por exemplo, uma superfície sólida abaixo de ambos apoios, o frontal e o traseiro, são proibidos. Tapete ou algo similar a um tapete flexível poder ser colocado sob os apoios dianteiro e o traseiro. Placas e/ou placas separadoras que não excedam as dimensões dos apoios individuais por duas polegadas de qualquer lado podem ser colocados abaixo do apoio frontal ou do saco de apoio traseiro. No caso de bi-pé, a superfície ou placa pode ser larga o necessário para acomodar o bi-pé no seu ponto mais largo, mas não mais do que 12 polegadas de frente para trás. Não é permitido prover trilhas para guiar os pés do bi-pé. Estas devem ser perfeitamente planas na parte de cima e na parte de baixo

Um bi-pé é um dispositivo que não tenha mais de duas pernas que tocam o local do disparo. Esse deve ser rigidamente conectado na parte frontal do rifle, no fuste. O bi-pé pode ser rígido ou com pés escamoteáveis, e podem ser ajustáveis para compensar desníveis da superfície do local dos disparos.

Nenhuma porção do rifle, seja da parte dianteira ou traseira pode se apoiar diretamente no solo. Um saco com orelhas de coelho, pequeno saco de areia ou mão com vestida com luva por ser usada para suportar a parte traseira da coronha. Qualquer suporte traseiro não pode ser conectado, fixado ou unido ao rifle de nenhuma maneira. O suporte traseiro não pode ser fixo ou ultrapassar o local dos disparos. Qualquer suporte traseiro mecanicamente ajustável é permitido.

Qualquer quantidade ou tipo de objetos pode ser colocado abaixo do bipé ou do suporte traseiro para compensar as variações de altura ou inclinação do local dos disparos.

O bi-pé e o apoio traseiro podem ser ajustados após qualquer disparo para compensar o movimento ou o assentamento do terreno. Uma bandoleira pode ser usada conjuntamente aos apoios, porém, seu peso será incluído no peso global do rifle (Regra 3.4.b)

Gatilho cabelo – Gatilho cabelo é proibido. (do original 3.16)

Compensadores e freios de boca - A utilização de compensadores ou freios de boca é proibida. O uso de um tubo de extensão que seja instalado na boca do cano do rifle para estender a distância entre miras não pode ser considerado como freio de boca. Este tubo de extensão deve ter um diâmetro interior de 0.5 polegadas ou maior e poderá ter corte de ¼ de polegada por 1 polegada às 12 horas e às 6 horas para que sejam removidos os panos de limpeza. Furos com rosca a parte superior para a instalação de bases de mira são permitidos. Das bases da vista serão permitidas.

a) os supressores de ruídos não são autorizados para uso nas competições.

Alvos (do item original 4)

Nota: Os centros dos alvos são para ser usados com os alvos MR-63, MR-65, MR-1 e LR para todas as competições de F-Class.

**Alvo de 300 jardas** (4.4 do original)

Alvo NRA número MR-63FC – F-Class e centro de alvo baseado no MR-63 que serão usados a 300 jardas. Ou centros para ser colados sobre o alvo NR-63

Visando 20néis em preto (polegadas)	Em branco
Aro X.....1.42	5 Aro23.85
Aro 10.....2.85	
Aro 9.....5.85	
Aro 8.....8.85	
Aro 7.....11.85	
Aro 617.85	

Alvo de 500 jardas (4.5 do original)

Alvo NRA número MR-65 e centro de alvo baseado no MR-63 que serão usados a 300 jardas. Ou centros para ser colados sobre o alvo NR-65

Visando anéis em preto (polegadas)	Em branco
Aro X.....2.50	Nenhum
Aro 10.....5.00	
Aro 9.....10.00	
Aro 8.....15.00	
Aro 7.....20.00	
Aro 625.00	
Aro 530.00	

Alvo de 600 jardas (4.6 do original)

Alvo NRA número MR-1FC e centro de alvo baseado no MR-1 que serão usados a 300 jardas. Ou centros para ser colados sobre o alvo NR-65

Visando anéis em preto (polegadas)	Em branco
Aro X.....3.00	Aro 530.00
Aro 10.....6.00	
Aro 9.....12.00	
Aro 8.....18.00	
Aro 7.....24.00	
Aro 636.00	

Posições (do item original 5)

F-Class Deitado - o F-Class Deitado é disparado na posição deitado a partir do ombro. O rifle deve ser suportado por um apoio traseiro e/ou dianteiro com um bi-pé e/ou bandoleira e apoio traseiro. Veja a regra 3.4

Padrões do Estande de Tiro (do item original 6)

Distâncias –as distâncias de tiro comumente utilizadas nos estandes é de 300, 500 e 600 jardas.

Bandeiras de Vento – bandeiras de ventos deverão ficar visíveis a varias distâncias entre o estande e o local aonde estão os alvos. É recomendado que -Class Deitado - o F-Class Deitado é disparado na posição deitado estejam posicionadas a 200 e 500



jardas. Adicionalmente se recomenda que a bandeira possua 48 polegadas por 18 polegadas na ponta, e 12 pés de comprimento. Esta bandeira deve ser em duas cores, vermelho e amarelo.

Concursos de Tiro (do item original 7)

Competição de F-Class Mid-Range Deitado (60 tiros):

Deitado 20 disparos lento 300 jardas MR-63 com MR-63FC

Deitado 20 disparos lento 500 jardas MR-65 com MR-65FC

Deitado 20 disparos lento 600 jardas MR-1 com MR-1FC

Limites de Tempo (do item original 8)

Tempo Computado – O tempo não é avaliado a cada disparo. No tiro lento a permissão de tempo é computada para cada estágio (incluindo o tempo de disparos de ensaio quando especificado) na base da quantidade de disparos multiplicado pelo tempo permitido para cada tiro.

Permissão de tempo – o tempo permitido é de um minuto por disparo.

Tempo da Equipe - o tempo da equipe ou do time será o mesmo para o estágio de tiro lento no estágio individual.

Ultrapassagem do Tempo – os diretores de prova não alertarão de forma voluntária a passagem do tempo. Competidores e os líderes de Equipe poderão questionar aos Diretores de Prova o tempo que ainda falta para a série, antes do tempo se expirar. O questionamento e a resposta devem ser dados em um tom que não atrapalhe os outros competidores.

Regras da Competição (do item original 9)

Troca de Rifle (9.1 do original) – A menos que descrito no programa, nenhum competidor poderá trocar seu rifle durante a participação em prova de estágio simples, múltiplos estágios ou competição com somatório agregado a menos que seja por quebra ou por imposição do Diretor de Prova. Para o propósito desta regra, o início da série de tiro da prova é considerado iniciado quando o atirador efetuou seu primeiro disparo de prova fora do ensaio. O aviso que o rifle está defeituoso deve ser feito imediatamente. Os disparos efetuados até durante o tempo de prova até que o aviso foi feito serão contados na pontuação oficial.

b) a troca de cano do rifle durante a prova não é permitida (ver regra 3.18.c)

9.1.1 Troca voluntária do rifle

Se, a qualquer tempo o competidor quiser trocar seu rifle por outro, ele poderá fazê-lo antes do início do estágio ou da prova. É uma responsabilidade do competidor avisar o anotador de pontuação e o diretor do estande que ele está trocando de rifle. As pontuações obtidas anteriormente na competição agregada serão retiradas da pontuação agregada. Para a prova individual, os disparos anteriores serão mantidos, mas não contará para a pontuação agregada. O valor agregado será anotado na prancheta de avaliação da pontuação constando uma observação: Pontuação desautorizada – Regra 9.1



O F-Class é uma modificação da prova NRA High Power Prone (Rifle Deitado NRA), não uma forma de Benchrest e portanto não deve ser encarada como tal ao se interpretar este Regulamento.

2.5 Atiradores com necessidades físicas especiais poderão requerer uma flexibilização deste Regulamento para poderem participar em condições de igualdade com os demais atiradores, a critério do Diretor de Prova, inclusive atirar apoiado em uma mesa.

3. Outros Equipamentos

3.1 Vestimenta

- a) É permitido o uso de luvas maleáveis, próprias de tiro esportivo;
- b) Ombreiras, bandoleiras almofadadas e cotoveleiras podem ser utilizadas desde que não sejam constituídos de forma a prestar apoio adicional ao rifle;
- c) Casacos, calças e outras vestimentas de tiro esportivo (ex: ISSF) poderão ser utilizadas;
- d) Tapetes, coberta, pano ou material sintético para separ o contato com o chão pode ser utilizado desde que não possibilitem ou prestem apoio adicional; e) Óculos de tiro são permitidos.

3.2 Óculos de Proteção É responsabilidade e dever de cada atleta e demais pessoas na linha de tiro, utilizar óculos de proteção.

3.3 Proteção auricular - É responsabilidade e dever de cada atleta e demais pessoas no estande a sua utilização.

3.4 Bandeiras de vento - É permitido e recomenda-se a instalação na linha de tiro pela organização da prova. As bandeiras de vento podem ser as regulamentares da NRA Highpower Rifle , ou fitas nas cores vermelho, laranja ou amarelo, de preferência com 1 metro de comprimento e pelo menos 5cm de largura.

3.5 Aparelhos eletrônicos - Não poderão ser utilizados dispositivos como radios, gravadores ou qualquer outro equipamento que produza som ou comunicação à frente da linha de tiro. Além disso, qualquer dispositivo de comunicação não poderá interferir com aqueles utilizado com a condução da prova.

3.6 Luneta de observação - É permitido ao atleta utilizar uma luneta de observação para verificar os impactos no alvo e/ou condições atmosféricas do estande.

3.7 (em branco)

3.8 Dispositivos laser - Não é permitido o seu uso pelo atleta ou espectador, estando ou não acoplado à arma.

3.9 Munição Qualquer tipo de munição pode ser utilizado, desde que não represente perigo para os competidores, pessoal da organização, ou equipamentos e estruturas do estande. Munição traçante ou incendiária são proibidas. Qualquer munição que repetidamente “estoure” as espoletas ou rache ou separe os estojos será considerada como defeituosa ou insegura e será removida da linha de tiro.

3.10 Outros Equipamentos - Todos os equipamentos ou dispositivos que facilitarem o disparo e a precisão que não mencionados neste regulamento, ou que são contrários ao espírito do mesmo, são proibidos. O Árbitro/Juiz da prova, o Diretor de Prova, e/ou o Delegado ou Diretor da modalidade da CBTE, possuem o direito e o dever de examinar o equipamento do atirador. É responsabilidade do atleta, em caso de dúvida sobre o equipamento, requerer a inspeção e eventual aprovação em tempo hábil antes do início da competição ou de sua série de tiro, de forma a não ser ou criar algum inconveniente para outros competidores, organização ou competição.

3.11 O Árbitro da Prova é a autoridade máxima no estande para decidir sobre todas as questões de segurança, equipamentos, escores e regras, devendo suas decisões serem acatadas por todos na linha de tiro, trincheira e demais áreas no estande, podendo este ser auxiliado pelo Diretor de Prova, e/ou o Delegado e/ou Diretor da modalidade da CBTE.



4. Posição de Tiro

4.1 Deitado (Prone) A posição de tiro deverá ser a deitado (exceto no caso de aplicação da regra 2.5), com o corpo estendido no chão, cabeça na direção do alvo. O carregador ou qualquer parte da arma não pode encostar no solo de forma a propiciar apoio artificial. O rifle deve ser disparado a partir do ombro do atirador.

5. Série de Tiro 5.1 Série de Tiro Nacional Válido para o Campeonato Estadual.

5.1.1 Ensaio e Série de Prova Nas provas de F-Class poderá ser efetuado a critério do atirador, tiros de ensaio antes da primeira série de tiros de prova. Os tiros de ensaio são aqueles disparados no alvo de ensaio e não contam para o escore do atirador na competição. Séries de prova são aquelas em que os disparos contam para o escore do atirador na competição.

5.1.2 Prova

Será composta de 3 séries de prova + tiros de ensaio realizados antes da primeira série de prova. As séries de prova consistirão de 30 disparos nos alvos de prova, sendo 10 disparos em cada alvo de prova, totalizando 30 tiros de prova.

Obs.: Não é permitida a compensação de disparos em alvos que não o daquela série de tiro de prova.

5.1.3 Forma do ensaio

Antes da primeira série de 10 disparos será concedido ao atirador um tempo e/ou número de disparos de ensaio.

5.2 Posicionamento dos Alvos

Em estandes com trincheira, recomenda-se que seja colocado somente um alvo por vez, sendo o mesmo retirado para colocação do próximo alvo de prova ou ensaio seguinte, após o tempo regulamentar ter expirado, e assim sucessivamente até o final da prova. Para estandes sem trincheira é recomendável que sejam colocados ao mesmo tempo no suporte 2, 3 ou 4 alvos (um de ensaio e três de prova), de forma a agilizar e facilitar o andamento da prova. O alvo de ensaio poderá ser reutilizado, após obreado.

5.3 Quadro de ordem das séries de tiro

A prova de F-Class é de um total de 30 disparos de prova e mais tiros de ensaio

6. Andamento da Prova Procedimentos e Comandos básicos na Linha de Tiro

6.1 Começo da Prova Quando tudo estiver pronto para o início da prova, o Árbitro da Prova irá dar os comandos: "Prova F-Class, turma nº __, série de tiro de (ensaio, 1ª, 2ª ou 3ª série de 300 metros). Srs atiradores, tomem suas posições na linha de tiro".

6.2 Em seguida, dirá "Seu período de preparação iniciará em 2 minutos". Os competidores então tomarão suas posições nos seus respectivos postos de tiro.

6.3 Após os dois minutos: "O período de preparação de 5 minutos começará agora". Todos os alvos deverão estar visíveis neste período, podendo o atirador efetuar disparos em seco.

6.4 Após o período de 5 minutos de preparação haver transcorrido: "O período de preparação está encerrado".

a) Para a Série de Ensaio "Esta série consiste em 10 minutos de tempo, com quantidade de tiros de ensaio livre". b) Para a 1ª Série de Prova "Esta série consiste em 10 minutos de tempo, com disparos no alvo de prova".

c) Para as 2ª e 3ª Séries de Prova de Carabina F-Class

6.5 "Pronto à direita?".

6.6 "Pronto à esquerda?".

6.7 Não ouvindo qualquer negativa: "A linha de tiro está pronta".

6.8 Em seguida dirá: "Carregar armas". Somente neste momento os competidores poderão municiar seus rifles.

6.9 Verificando que não há qualquer impedimento, ordenará: "Srs.atiradores: começar!". A partir deste momento o tempo de prova/série começará a correr e os competidores poderão disparar seus rifles.



6.10 Ao final do tempo permitido: “Cessar fogo!”. Os atiradores devem PARAR DE ATIRAR IMEDIATAMENTE após ouvir esse comando.

6.11 Ao terminar a Série de tiros de Prova, ordenará: “Srs. tempo encerrado. Descarreguem seus rifles, abram os ferrolhos. O período de preparação de 5 minutos se iniciará agora”. No caso de término de prova: “Srs. tempo encerrado. Prova encerrada. Descarreguem seus rifles, abram os ferrolhos e retirem seus equipamentos da linha de tiro”. Os atiradores deverão assim proceder, retirando seu equipamento para que a próxima turma de atiradores ocupe seus postos.

6.12 O Árbitro da prova não precisará avisar voluntariamente aos competidores da passagem do tempo. Os atiradores poderão perguntar aos Árbitros de prova sobre o tempo restante. A pergunta e a resposta deverão ser feitas em um tom que não perturbe outros competidores.

6.13 O Árbitro de Prova poderá dar outros comandos não previstos nesta regra, adequados ao método/sistema de prova da regra 5.5, e também aqueles necessários para esclarecer algum ponto ou dirimir alguma dúvida.

WRABF (Fogo Circular)

I Finalidade

Regulamentar a disciplina de Carabina WRABF Fogo Circular (Benchrest) na FTERJ, conforme as regulamentações estabelecidas pela Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE)

II Divisões

CARABINA WRABF FOGO CIRCULAR SPORTER Carabina de fogo circular “de fábrica” com até 3,860kg (8.5 libras) incluindo sistema de pontaria, calibre .22LR, sem modificações e coronha convexa em todas as superfícies inferiores. Trabalho no gatilho, bedding e/ou re-coroação da boca do cano, são permitidos. O trabalho do gatilho deve ser limitado ao polimento das superfícies e ao ajuste normal do conjunto. A instalação de colunas de fixação da ação e/ou bedding do cano com massa epoxi/fibra de vidro é aceitável, e a parte de frente da coronha pode ser aberta para deixar o cano “flutuar”. Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

CUSTOM Carabina de fogo circular com até 4,760kg (10.5 libras) incluindo sistema de pontaria, calibre .22LR, e coronha com superfícies inferiores planas ou convexas com até 3 polegadas (7,62cm). Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova)

UNLIMITED Carabina de fogo circular, sem limite de peso e modificações, calibre .22LR (desde que de uso legal sob a legislação em vigor). Alvo: LCL 08B (1 cartão por prova) V

III Descrição da Prova

A) DISTÂNCIA Os cartões de prova devem estar posicionados a partir da linha de tiro nas distâncias correspondentes à divisão do competidor, sendo:

- Ar Comprimido: 25 metros
- Fogo Circular: 50 metros

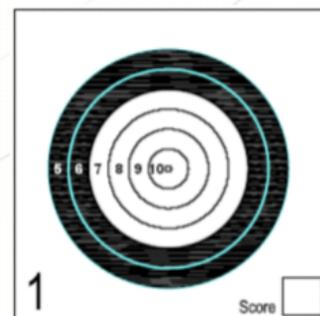
Cartões de Prova

Os cartões de alvos utilizados em todas as competições serão os oficiais de Fogo Circular e Ar Comprimido como fornecido pelo fabricante nacional LCL.

O diagrama do alvo de FOGO CIRCULAR está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha A3.

Nos alvos de fogo circular os anéis do cinco e do seis são azuis para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central (X) possui 0.792 mm de diâmetro; ele deve ser tocado para ser considerado um 10X.

Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10X	0.792	0.0312
Anel 10	6.350	0.2500
Anel 9	12.700	0.5000
Anel 8	19.050	0.7500
Anel 7	25.400	1.0000
Anel 6	31.750	1.2500
Anel 5	38.100	1.5000



Estes cartões consistem de vinte e cinco (25) moscas e alvos de ensaio, com pontuação maior para alvos que tocarem a linha. Qualquer número de tiros pode ser disparado nos



alvos de ensaio à esquerda e à direita das moscas a qualquer momento durante o tempo total de prova. Todos os tiros que entrarem no diagrama das moscas serão contados.

Se o primeiro tiro impactar na área de registro, o competidor deve notificar imediatamente o Árbitro (Range Officer), antes de disparar um outro tiro. O árbitro irá inspecionar o alvo e fazer a anotação de que o tiro não será contado. Isso só será permitido em uma ocasião, durante uma prova

D) APOIOS (RESTS) O apoio frontal (front rest) deverá suportar apenas a parte frontal do rifle. O apoio traseiro (rear rest) deverá suportar apenas a parte traseira do rifle. Nenhum dos apoios pode ser fixado na bancada, no rifle ou conectados entre si. Isto é, ambas as partes devem ser móveis independentes de cada uma e é proibido o uso de “rail gun” (rifle ou apoio com dispositivo mecânico de retorno preciso ao alvo).

■ Apoio Frontal (Front Rest): Geralmente o apoio frontal (front rest) não possui restrições em termos de peso (massa), material e modelo/design. O apoio frontal deve obrigatoriamente incorporar um saco flexível contendo areia. A parte frontal do rifle NÃO deve estar em contato com outras partes do apoio frontal além do saco de areia (exceto o pino limitador na frente do apoio). A parte inferior frontal da coronha deve obrigatoriamente estar 100% em contato com o topo do saco de areia. O apoio pode conter ajustes verticais e horizontais, com quaisquer tipos de mecanismos utilizados para obter tais movimentos.

■ Apoio Traseiro (Rear Rest): É um saco ou vários sacos contendo areia. O apoio traseiro pode incorporar um espaçador vertical (calço), contanto que não contenha nenhum tipo de ajuste mecânico vertical ou horizontal. O espaçador vertical não pode conter quaisquer ressaltos que possam ser inseridos ou encaixados no tampo da mesa ou no saco de areia. Os apoios traseiros não podem ser fixados ou encaixados de quaisquer forma.

■ Saco de Areia (Sand Bag): Sacos de areia devem obrigatoriamente ser fabricados em couro e/ou tecido, preenchidos com areia, flexíveis e este material pode possuir espessura máxima de 3 milímetros (0,12 polegadas), em toda sua superfície; a base pode ser mais espessa para obter estabilidade. A espessura pode ser testada nas costuras e junções do saco. Couro sólido, plástico ou madeira cobertos em couro e outros materiais não são permitidos. Superfícies antiderrapante podem ser utilizadas nos sacos. Talco ou compostos antiderrapantes e fitas adesivas podem ser utilizados.

■ Restrição de Movimento do Rifle: Quando o rifle for levantado verticalmente, os apoios frontais e traseiros obrigatoriamente não podem levantar-se com o rifle. Se o apoio frontal e/ou traseiro se levantam com o rifle, o apoio frontal e/ou traseiro deverão ser considerados no peso total do rifle. O rifle pode ser deslizado para frente ou para trás para determinar se está preso nos apoios. Os apoios frontais e traseiros não podem ser utilizados para prevenir o recuo do rifle. Em geral, nenhum equipamento do competidor pode estar fixado à bancada.

■ Guias: Quaisquer dispositivos, adicionais, contornos ou dimensões em um rifle, desenvolvidos para coagir com qualquer equipamento para guiar de volta à sua posição de tiro, sem necessidade de mirar o rifle opticamente para cada tiro, serão considerados ilegais. E)

BANDEIRAS DE VENTO: Os competidores podem utilizar bandeiras de vento presentes no local ou trazer suas próprias. As bandeiras não devem ser mais altas do que o nível do topo da bancada até a base do cartão e devem estar dentro da área que compreende o seu posto de tiro. Será possível que as bandeiras de vento tenham que ser removidas ou abaixadas após a conclusão de cada revezamento/prova, dependendo da condição do estande onde o campeonato está ocorrendo – nesse caso, será necessário mais tempo para esse tipo de procedimento durante o dia de prova.

O revezamento de mesas deverá ser considerado para facilitar esse processo. Se a bandeira está na linha de visada de um atirador, o Árbitro de Prova vai colocar a bandeira no chão. Isto deve ser feito antes do início da prova. Para esclarecimento, a movimentação de bandeiras está sob controle do Árbitro de Prova e não vai interferir na forma ordeira de condução das



provas. O uso de equipamentos eletrônicos de qualquer forma é estritamente proibido em todas as classes de rifle e isso inclui bandeiras de vento eletrônicas.

F) FALHA DO RIFLE DURANTE A PROVA: Uma troca de rifle durante a prova é permitida, desde que exista uma falha comprovada com o rifle, especialmente quando está relacionada à segurança e é considerada perigosa. Nesse caso o competidor solicitará ao Árbitro de Prova para verificar o rifle e possivelmente substituí-lo por um novo.

O Árbitro de Prova poderá autorizar a substituição do rifle por outro da mesma Classe, e depois enviar o rifle com problema para inspeção por parte dos Oficiais de Checagem de Equipamentos e Rifles. (O Árbitro de Prova decidirá se a prova poderá continuar ou se será necessário ser interrompida, dependendo de quão sério o defeito é, e se a troca de rifle poderá infligir os atiradores que estão continuando a prova. Nenhum tempo extra será permitido para os competidores quando uma situação dessas correr e eles não serão autorizados a atirar novamente a prova.

Se os Oficiais de Inspeção detectarem o problema, então, depois da prova, o atirador vai permanecer com o resultado alcançado com o novo rifle. Se a falha foi fabricada propositalmente pelo (ou responsabilidade do competidor devido a negligência) competidor para auferir vantagem, um "DQ" automático para aquela prova será aplicado.

G) BANCADA: A bancada deverá ser uma mesa construída com rigidez, onde o competidor possa se sentar. Bancadas devem ser construídas para permitir seu uso por competidores destros ou canhotos. O competidor poderá levar seu próprio banco ajustável para a linha de tiro. Durante uma prova os competidores ou oficiais do time não podem ocupar qualquer bancada se não as que lhe forem designadas pelo árbitro. Haverá uma linha demarcada para os competidores que não estão em prova e espectadores. O rifle deve ser posicionado para que a ponta do cano se estenda em direção à linha de tiro na frente da bancada e toda a parte da ação do rifle esteja atrás da linha de tiro. A borda dianteira da bancada deverá ser coincidente com a marcação da linha de tiro.

H) COMANDOS EM PROVAS: Para garantir que o campeonato seja conduzido de forma clara e segura, os comandos a seguir serão utilizados:

■ Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora". Competidores serão chamados às mesas com 5 minutos de antecedência para preparar seu equipamento, com os rifles abertos e em segurança, carregadores removidos e/ou ferrolhos abertos, dependendo do tipo de ação do rifle.

■ Competidores prontos? (Are Shooters ready?) Competidores podem pedir aos delegados de prova tempo adicional para preparação do equipamento (não mais que três minutos), caso estejam com algum problema no equipamento. Este tempo adicional será concedido apenas uma vez durante uma prova.

■ coloque o ferrolho e removam a bandeira de segurança! (Insert bolt in your rifle/Remove Breech Flag!) Somente após este comando, os competidores estarão autorizados a remover os dispositivos de segurança dos rifles/instalar o ferrolho.

■ Você tem 20 minutos para completar a prova. Começar! (You have 20 minutes to complete this match. Commence fire!) Começar a atirar será um apito inicial. Nenhum competidor poderá sair de sua mesa e deverá continuar sentado até o final da prova. Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado. Qualquer disparo antes do apito inicial, resultará em desqualificação do competidor daquela prova. O tempo restante será anunciado da seguinte forma: Ȳ Dez minutos (Ten minutes) Ȳ Cinco minutos (Five minutes) Ȳ Trinta segundos (Thirty seconds)

■ Cessar fogo será um apito final. Ȳ Remover ferrolhos dos rifles, inserir bandeira de segurança (Breech Flag) e desocupar as bancadas. Qualquer tiro disparado após o apito final resultará na desqualificação do atleta. Ȳ Após a inspeção e autorização do árbitro, todo o equipamento deverá ser removido da bancada e então guardadas ou colocadas nas estantes apropriadas.



Interpretações: ◦ Nenhuma munição deverá ser inserida no rifle até que o comando para iniciar prova for ordenado. ◦ A contagem de tempo se inicia ao início da palavra Começar (Commence Fire). ◦ A contagem de tempo acaba ao término do apito final. ◦ Quaisquer disparos antes do comando Começar (Commence Fire) ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.

I) **COMANDOS DE EMERGÊNCIA:** Em caso de emergência, o árbitro irá comandar “Cessar Fogo”. Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente. Antes de recomeçar a prova, o árbitro permitirá cinco (5) minutos adicionais e avisar os competidores, contudo esta permissão não pode exceder o tempo original da prova. Se uma prova for paralisada, três ações deverão acontecer:

- Todos os rifles deverão ser postas em segurança, remover o ferrolho / carregadores / inserir a bandeira de segurança etc e checagem dos rifles.

- A prova será cancelada ou reiniciada.

Caso reiniciada, ninguém deverá abandonar suas mesas, exceto o competidor que estiver com problemas. Cinco minutos adicionais serão acrescidos ao tempo restante para preparação de equipamentos. Caso for cancelada, a prova será reagendada após intervalo mínimo de trinta minutos. Qualquer disparo após o apito final resultará em desqualificação. Nota - comandos de voz são preferidos, em vez de apito para comandos de emergência. Contudo o árbitro deve apitar caso paralisação da prova seja necessário – fogo cruzado ou falhas mecânicas com um competidor, (ou animais e pessoas invadindo a área de tiro, etc).

Isto permite que todos os rifles sejam colocados em condição de segurança sem extrair a munição da câmara. Este comando será dado apenas em casos de emergências que não permitam esvaziar os rifles utilizando disparos.

J) **TIRO CRUZADO:** É de responsabilidade do competidor que comete um tiro cruzado imediatamente alertar o Árbitro de Prova e então disparar a quantidade dos tiros restantes (considerando os já efetuados no cartão errado) em seu próprio cartão. Se o autor do tiro cruzado não notificar o Árbitro, será considerado como tendo inadvertidamente causado um tiro cruzado. Pode não ser desqualificado mas será penalizado de acordo com (Penalidade de Tiro Cruzado).

- **Transferência de Tiro Cruzado:** Um tiro cruzado será transferido para o cartão correto e incluído no resultado da prova;

- **Penalidade de Tiro Cruzado:** O cartão de alvos do competidor que causou um tiro cruzado será penalizado em 5 (cinco) pontos para cada tiro cruzado. Se o tiro cruzado não puder ser identificado (2 tiros no mesmo alvo) a parte inocente será beneficiada com o valor maior;

- **Parte Inocente:** O competidor que teve um tiro cruzado identificado em seu cartão é obrigado a informar o ocorrido imediatamente ao Árbitro da Prova;

- **Falha em Notificar:** Qualquer competidor que tenha realizado um tiro cruzado e não notificado o Árbitro de Prova, e aqueles que o cartão demonstra mais do que os tiros necessários, inclusive com a inclusão de tiros cruzados em outro cartão, será acusado de tentar esconder o fato e poderá ser desqualificado do evento;

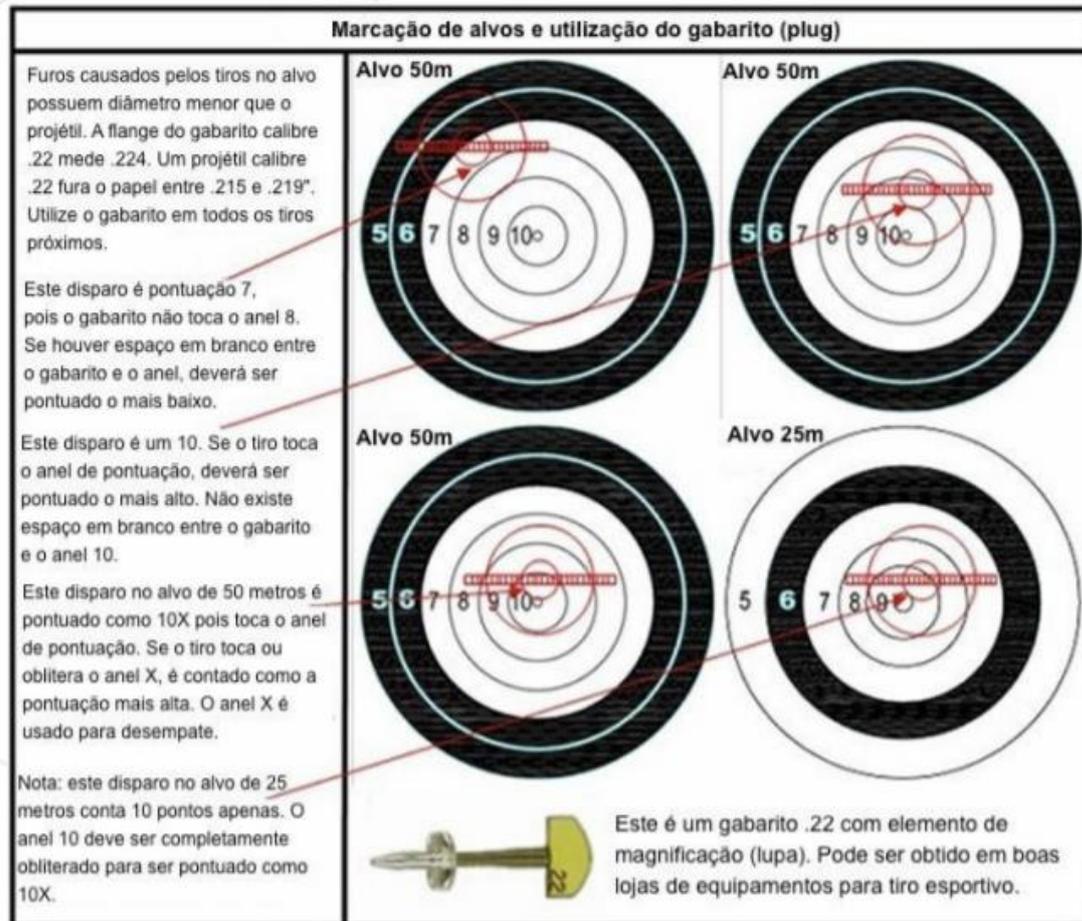
- **Indicação para atirar outra vez (re-shoot):** A parte inocente pode indicar que irá disparar no mesmo alvo após o Árbitro de Prova ter verificado o tiro cruzado, ou poderá eleger um alvo de ensaio próximo para registrar o disparo. O Árbitro de prova deve ser avisado da decisão para registrar isso.

L) **APURAÇÃO:** A marcação de pontos Melhor Borda será utilizada para aferição dos alvos. (Se o furo toca a borda do próximo anel mais alto, o ponto mais alto será computado). Nos alvos de fogo circular, o furo tocando o anel central (X) será marcado como pontuação X. Nos alvos de ar comprimido, é necessário obliterar o anel X para ser marcado como X). A pontuação, na forma de pontos subtraídos do total, deverá ser escrita na campo adequado. Um disparo no quadrado do alvo que não toca o anel mais largo será computado como quatro (4) pontos. Todos os tiros que estiverem próximos serão plugados pelo técnico de

aferição. Rasgados e distorções no alvo não serão contados. Pontuação perfeita do cartão: 250 e 25X's.

■ Nas provas de Fogo Circular (Sporter/Custom/Unlimited) e Ar Comprimido (Springer/Unlimited) será computado apenas 1 alvo, com pontuação máxima possível ao competidor de 250 pontos e 25X (250,25).

■ Nas provas de Ar Comprimido (Light Varmint/Heavy Varmint) serão computados o agregado, composto de 3 alvos, com pontuação máxima de 750 pontos e 75X (750,75).



M) PLUGUES AFERIDORES: Todos os tiros que não possam ser aferidos visualmente serão checados utilizando um plugue aferidor certificado em calibre .22 para Fogo Circular ou Rifle de Ar. Os alvos plugados deverão ser marcados com a letra "P" para indicação. O alvo poderá ser plugado apenas uma vez (veja C5).

O plugue aferidor será o mesmo para Fogo Circular e Ar Comprimido, calibre .22. A medida a ser utilizada nos plugues aferidores para todos os calibres utilizados nas provas de Benchrest no âmbito da CBTE será de .224" com tolerância de +/- 0.0005", ou seja, de .2235" a .2245".

N) DESEMPATE: Todos os cartões serão aferidos para Primeiro Erro (FM - First Miss). As caixas de alvos serão checadas começando no primeiro alvo (1). A primeira caixa de alvo que não contiver a pontuação 10, será marcada como FM. Se os alvos 1 a 25 forem todos pontuação 10 (250 total), é necessário voltar ao primeiro alvo e checar os X's. O primeiro alvo a não conter um X, será marcado como FM. Se um empate existe (250 pontos e 25X), inicie no alvo 1 e o primeiro X que não estiver obliterado completamente será marcado como FM. Todos os FM deverão ser marcados na área de dados do alvo e não na caixa do alvo.

O) BANCADAS NÃO UTILIZADAS: Nenhum competidor ou oficial do time poderá ocupar qualquer mesa em qualquer prova em que pessoalmente não estejam participando no momento.



P) **DESQUALIFICAÇÃO OU PROVA INCOMPLETA:** Quando um competidor for desqualificado por uma razão específica, este DQ prevalecerá para todo o dia que estiverem competindo em uma classe específica no campeonato. Se forem membros de um time, o time será desqualificado por padrão. O competidor desqualificado será notificado oficialmente para assegurar contra quaisquer problemas futuros no campeonato. É válido notar que uma desqualificação total do campeonato pode ser efetuada como último recurso, mas o Comitê de Organização se reserva ao direito de alertar os competidores sobre esta ação caso os problemas persistam durante o evento.

Q) **PROCEDIMENTO DE CHECAGEM DE POTÊNCIA DE RIFLE DE AR COMPRIMIDO (LIGHT VARMINT E HEAVY VARMINT):** A potência dos rifles de ar comprimido deverá ser checada antes do início da prova. A Munição JSB Exact de todos os calibres (4.52, 5.0 ou 5.5 mm) para a Classe Light Varmint e a versão pesada do JSB (Exact Heavy) para Classe HV deve ser utilizado. Uma sequência de 5 (cinco) disparos deverá ser aferida pelo cronógrafo (média da velocidade dos cinco tiros). A pressão mínima do cilindro do rifle do competidor deverá ser de 190 BAR antes do teste ser realizado.

R) **INSPEÇÃO ALEATÓRIA:** A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o Campeonato. O Diretor não é obrigado a avisar com antecedência essas inspeções. Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar, está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desqualificado da prova toda, ou em casos específicos, de todo o Campeonato.

S) **EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:** São permitidos apenas durante as provas o uso de cronômetro/timer e de gatilhos eletrônicos. Qualquer outro dispositivo eletrônico, inclusive celulares sendo usados na função de timer, são proibidos com o competidor, na bancada e na linha de tiro e quando impossíveis de ser desinstalados, deverão estar desligados. Os cronômetros/timers quando usados, não devem emitir som. **IV EQUIPAMENTOS PARA LOCAL DE PROVA** Além dos equipamentos de segurança e infraestrutura adequada ao tiro esportivo, todos os locais de prova deverão estar munidos de:

- Plugue Aferidor "Scoring Plug" calibre .224;
- Mesas ou de bancadas apropriadas à disciplina; ■ Instrumento para medição de coronha (régua, trena, paquímetro);
- Balança digital com capacidade mínima de 10Kg e resolução de 0,01g;
- Cronógrafo para aferição de energia nas disciplinas Light Varmint e Heavy Varmint. V

DISPOSIÇÕES FINAIS Quaisquer tópicos ou regras que não tenham ficado explícitas neste documento têm como referência e baliza as regras gerais e internacionais da WRABF publicadas no sítio da CBTE.

Detalhes de equipamentos e procedimentos serão esclarecidos e referenciados, tendo como regra mãe as regras internacionais da WRABF que deram origem a estas e servem de guia para quaisquer esclarecimentos e consultas;

As provas de rifle internacional só permitem um cartão por etapa, não são previstas repetições. As provas serão executadas em cartão único em apenas uma oportunidade;

É necessário que se tenha bastante organização por parte dos locais de provas, para identificar com precisão qual divisão está sendo disputada. A confusão entre os alvos de prova poderá invalidar o resultado obtido em caso de erro de alvos.